

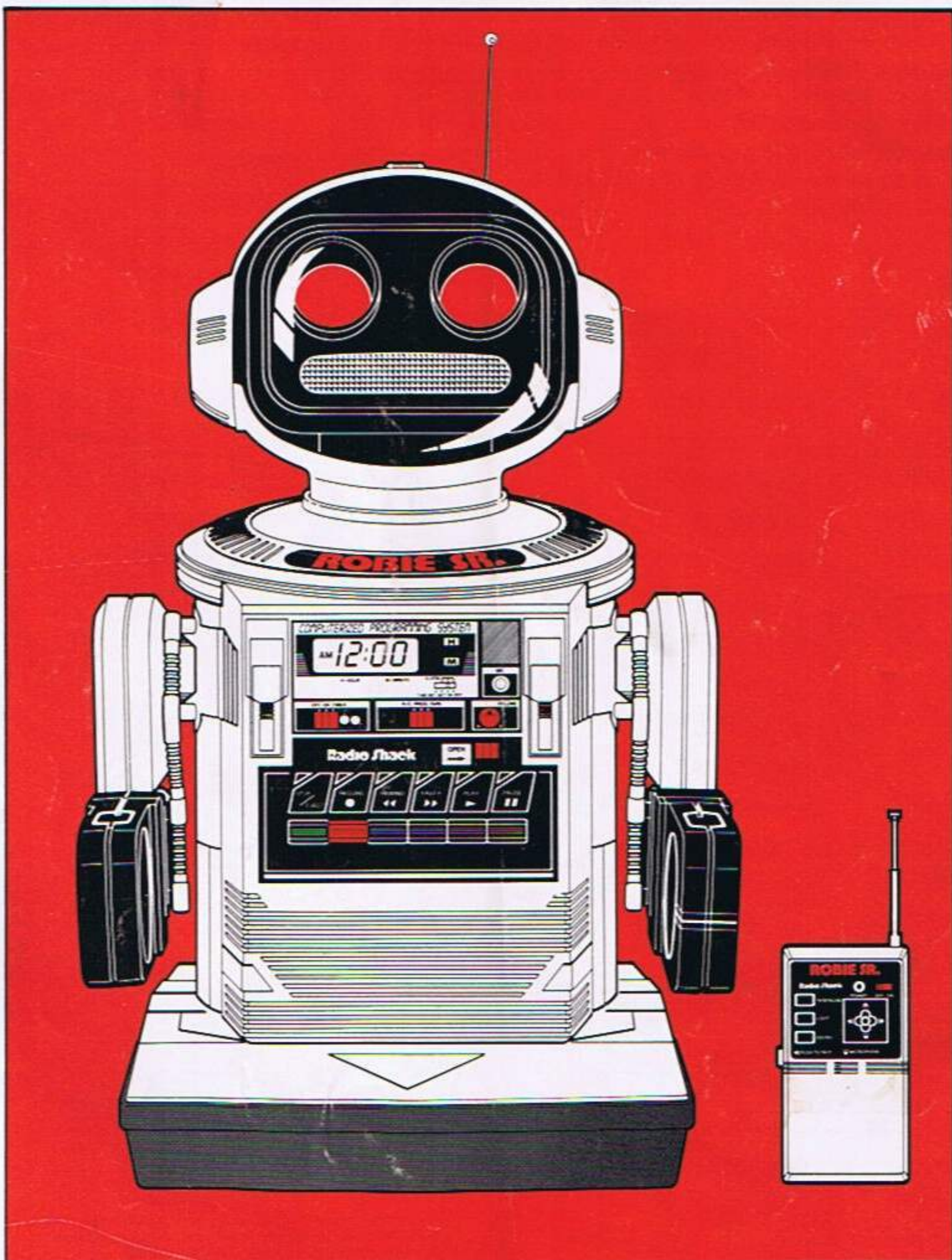
MANUEL D'UTILISATION

60-2398

LE GRAND ROBIE®★

ROBOT INTELLIGENT À TÉLÉCOMMANDE

PRIÈRE DE LIRE AVANT L'USAGE





★MARQUE DE COMMERCE DE TANDY CORPORATION

Radio Shack®★

TABLE DES MATIÈRES

Introduction et caractéristiques	2
Les commandes et leurs fonctions	4
Préparation du robot	
Installation de la pile rechargeable	5
Installation des piles de l'horloge	6
Vérification du fusible	6
Installation des piles de commande principale	7
Charge du bloc d'alimentation	7
Réglage de l'horloge, de l'alarme et de la minuterie.....	8
Fonctionnement du magnétocassette	9
Sélecteur de mode	
Utilisation du magnétocassette	12
Utilisation de la télécommande	13
Utilisation programmée	14
Fonction d'accompagnement	14
Réglage de la direction	15
Fonctionnement des bras, des mains et du plateau	16
Dépose/entretien du masque	18
Entretien général — Robot et magnétocassette	19
Consignes de sécurité	20
Guide de recherche des pannes	21
Guide de référence rapide et d'utilisation.....	22
Fiche technique	22

	ATTENTION RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE NE PAS OUVRIR	
ATTENTION: POUR RÉDUIRE LES RISQUES DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE OU L'ARRIÈRE. CET APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR. CONFIER LES RÉPARATIONS À UN TECHNICIEN QUALIFIÉ.		



Le symbole de l'éclair avec la pointe de flèche dans un triangle équilatéral vise à avertir l'utilisateur de la présence, à l'intérieur de l'appareil, de tensions dangereuses qui peuvent causer un choc électrique. Ne pas ouvrir le corps du jouet.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral vise à avertir l'utilisateur de la présence d'instructions importantes d'utilisation et d'entretien dans le présent manuel.

INTRODUCTION ET CARACTÉRISTIQUES

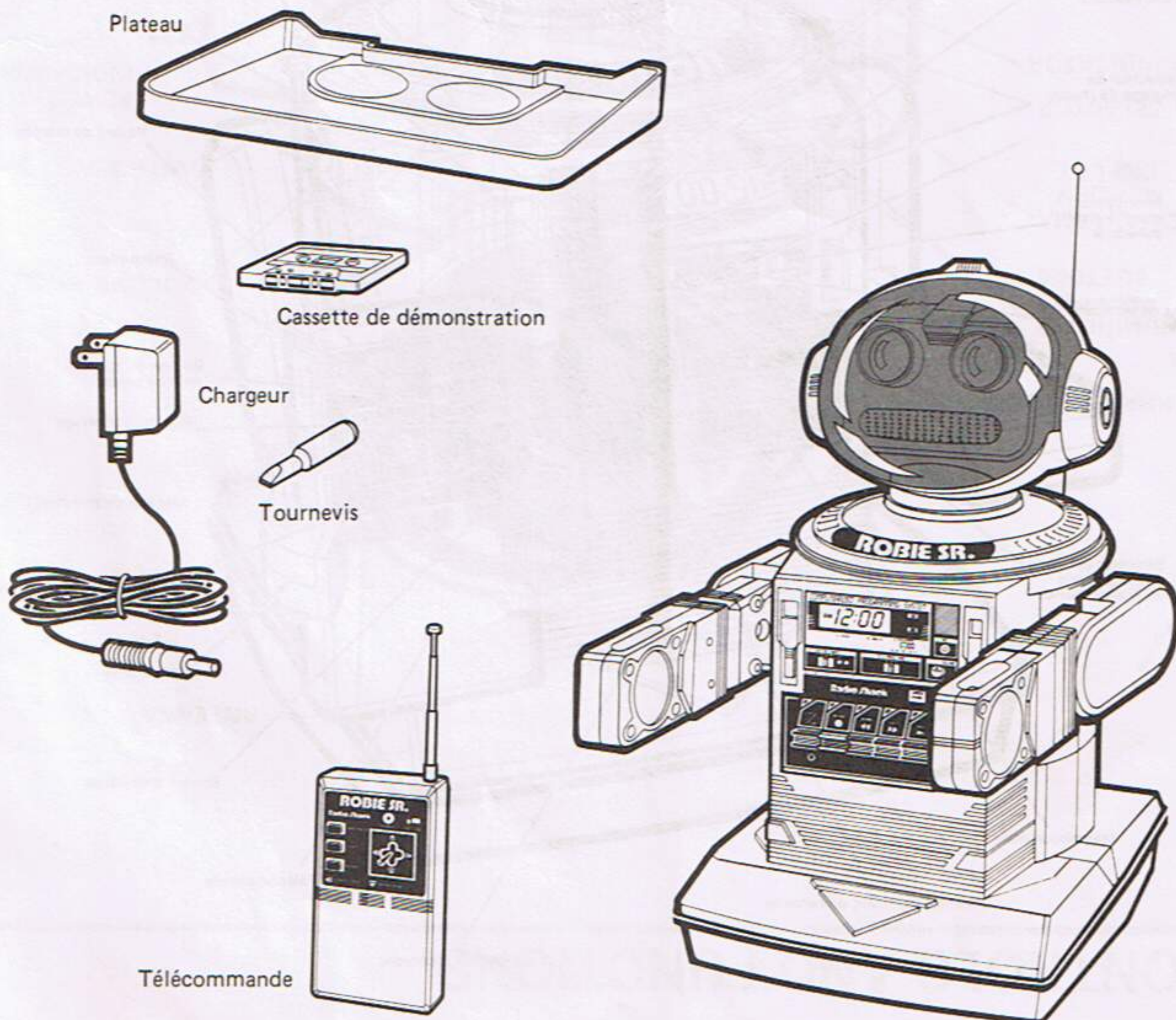
INTRODUCTION

Le Grand Robie, robot programmable, ouvre les portes de la technologie de l'avenir! On peut lui donner des ordres par télécommande ou par bandes programmées. Son horloge incorporée peut mettre automatiquement les bandes en marche. On peut parler par

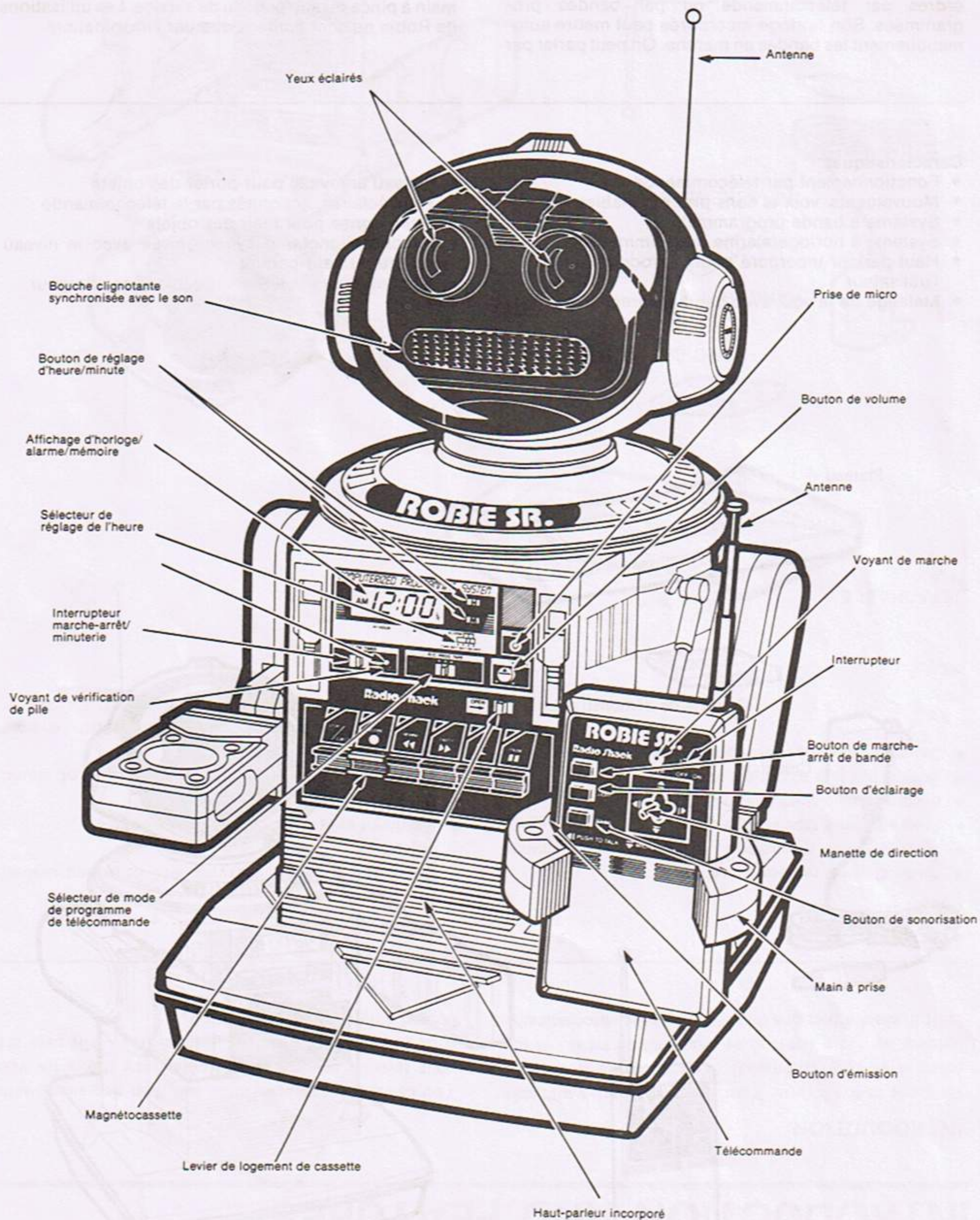
l'intermédiaire de Robie et même accompagner un air de musique. Robie peut transporter des objets avec sa main à pince ou son plateau de service. Les utilisations de Robie ne sont limitées que par l'imagination!

Caractéristiques

- Fonctionnement par télécommande
- Mouvements, voix et sons programmables
- Système à bande programmable
- Système à horloge/alarme programmable
- Haut-parleur incorporé pour reproduire la voix de l'utilisateur
- Mélange de la voix avec bandes enregistrées
- Plateau amovible pour porter des objets
- Yeux éclairés, actionnés par la télécommande
- Main à prise pour tenir des objets
- Bouche clignotante synchronisée avec le niveau sonore du haut-parleur
- Alimentation à pile rechargeable avec chargeur



LES COMMANDES ET LEUR FONCTIONS



PRÉPARATION DU ROBOT

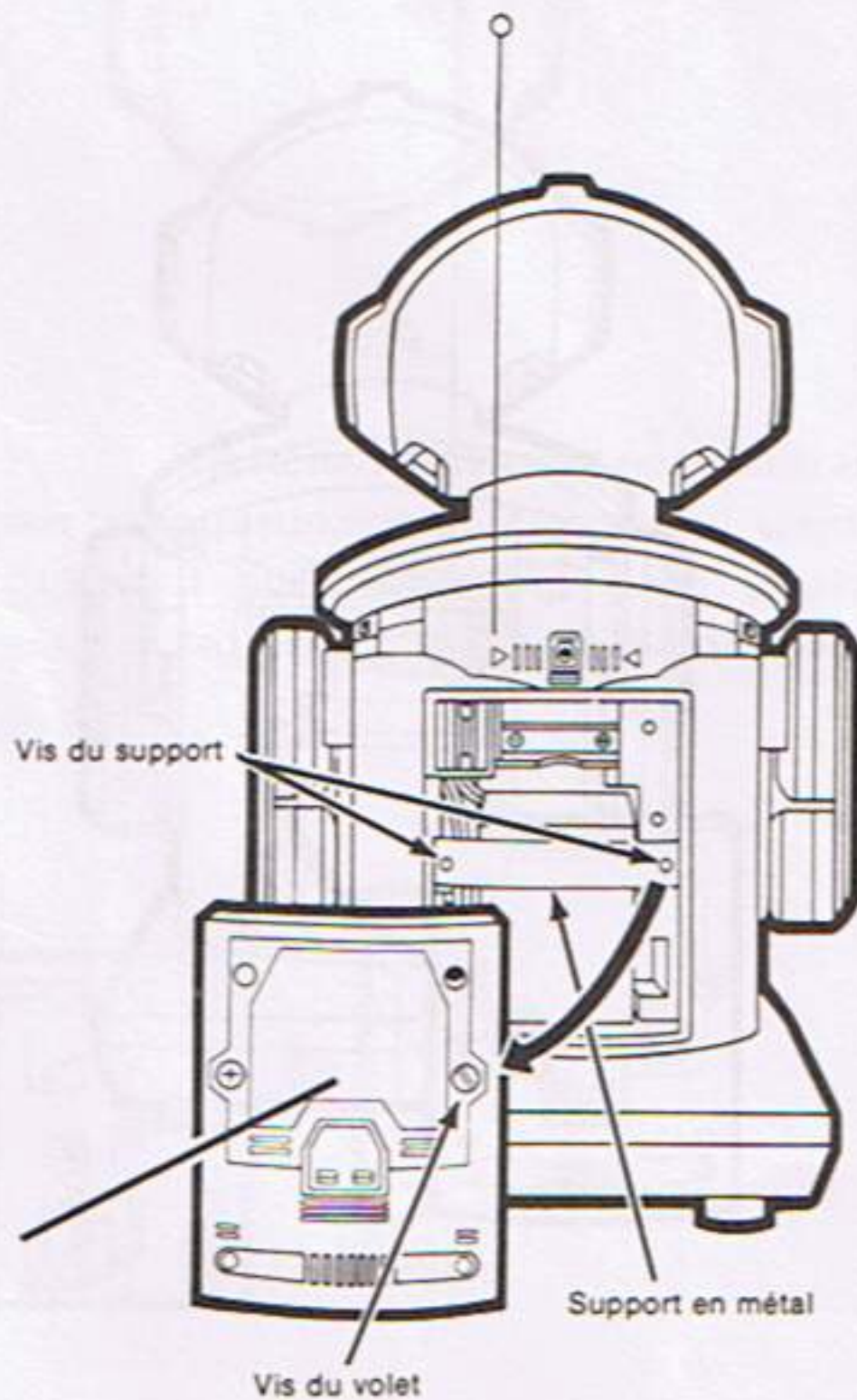
Mise en place de la pile rechargeable

AVERTISSEMENT: Ne pas essayer d'utiliser le robot tant que la pile n'est pas complètement chargée. La charge prend de 12 à 16 heures. On a certainement très envie de voir le robot à l'oeuvre, mais l'utilisation prématurée avant la charge complète abrègera radicalement la durée utile de la pile.

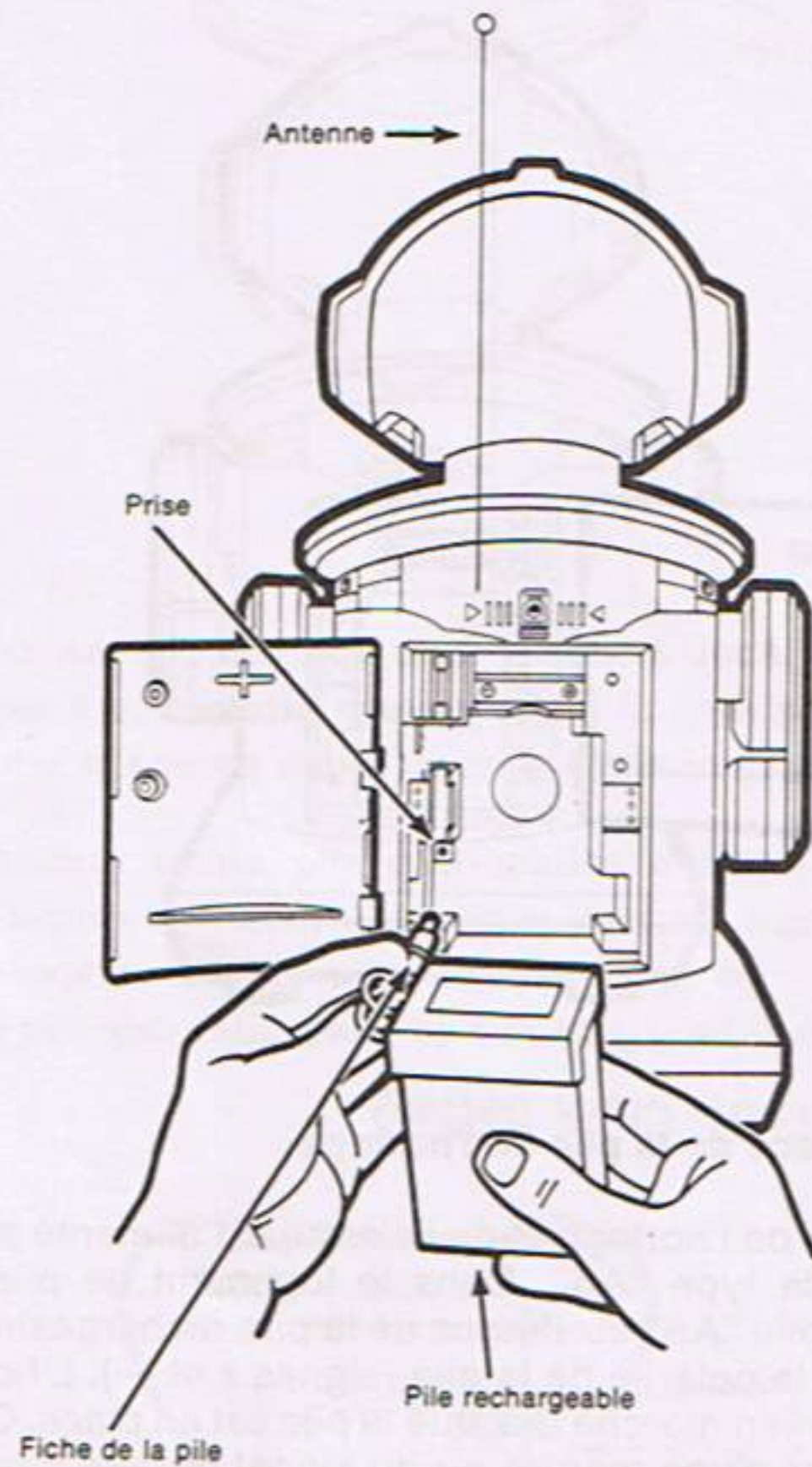
ATTENTION: Nous recommandons de confier l'installation de la pile et du chargeur à un adulte.

Avant de commencer, mettre l'interrupteur marche-arrêt/minuterie (ON/OFF/TIMER) à la position d'arrêt (OFF).

1. A l'aide d'un petit tournevis Phillips ou d'une pièce de monnaie, enlever la vis qui tient le volet du logement de piles, à l'arrière du robot.
2. Enlever le volet.
3. A l'aide du tournevis Phillips, enlever le support en métal de pile, à l'intérieur du logement. Voir l'illustration ci-dessous.



4. S'il y a une pile dans le logement, l'enlever avec précaution.
5. Insérer la fiche de la pile dans la prise, dans le logement.



Mesures de securite

Les piles contiennent des liquides et matériaux corrosifs. Elles doivent être manipulées avec prudence. Ne pas mutiler, percer, défaire ou incinérer la pile.

Premiers soins

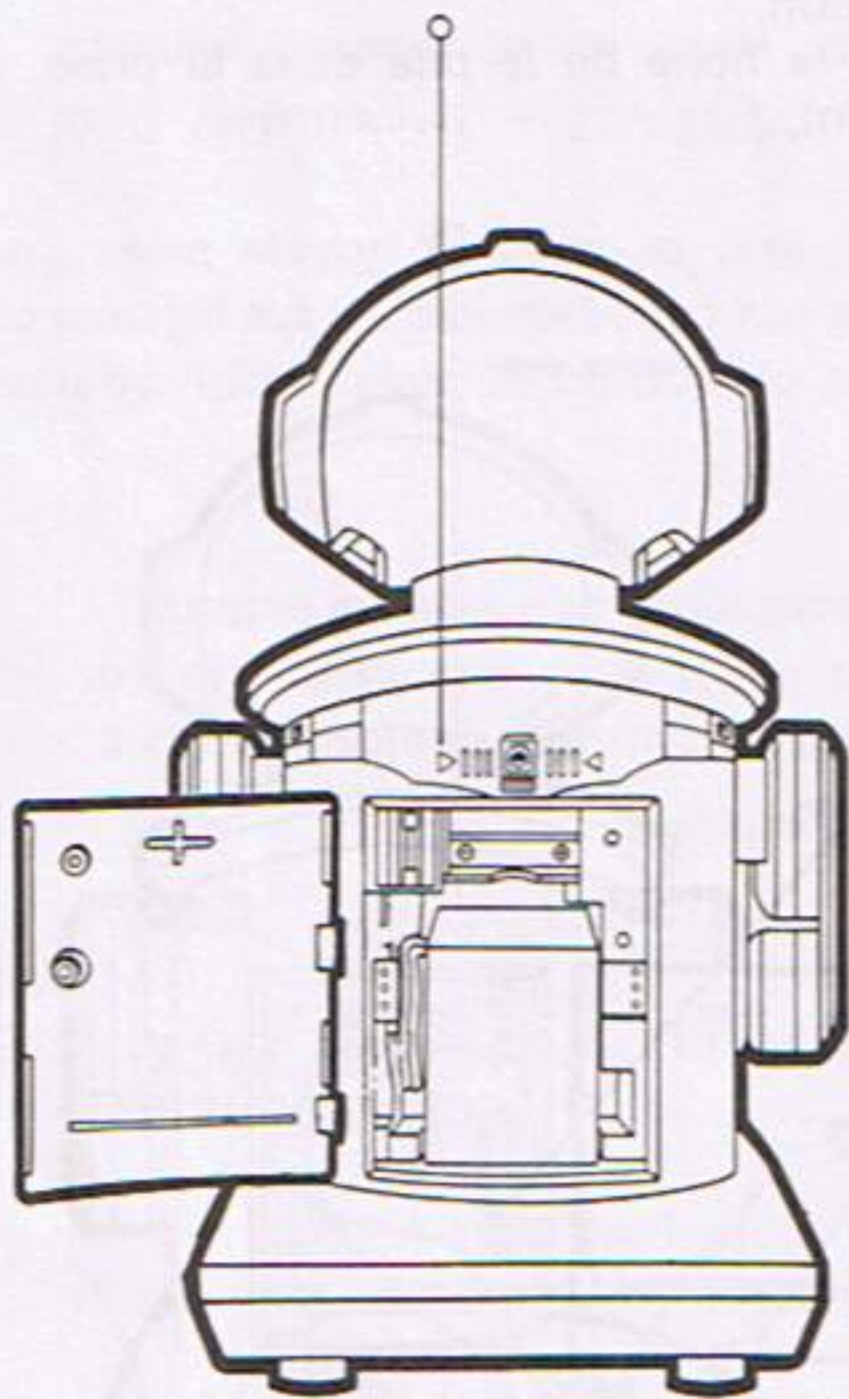
Si le boîtier de la pile se fend ou se brise, ne pas toucher au gel, quelle que soit les circonstances. Si le gel entre en contact avec la peau ou les vêtements, suivre les directives de premiers soins suivantes:

CONTACT EXTERNE – Rincer immédiatement et pour au moins 15 minutes, la peau ou les yeux à l'eau fraîche. Appeler un médecin.

CONTACT INTERNE – Faire boire de l'eau, du lait ou du lait de magnésie. Faire avaler des blancs d'oeuf. Ne pas faire vomir. Appeler un médecin.

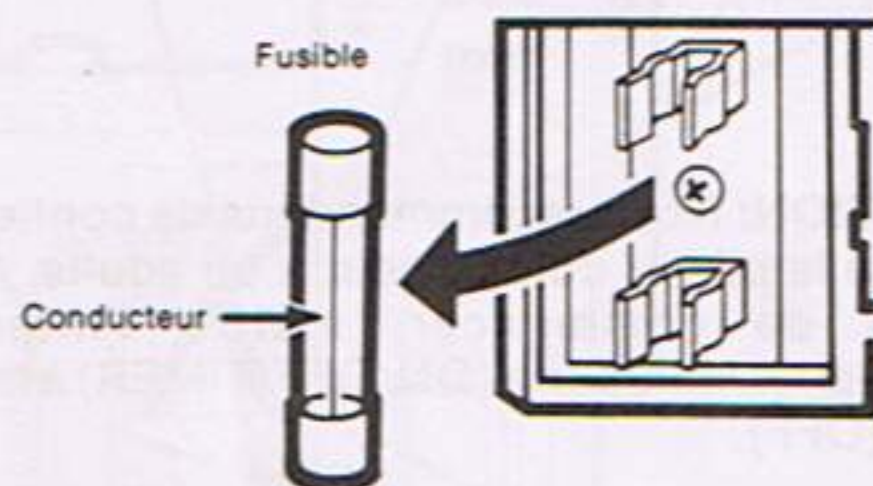
PRÉPARATION DU ROBOT

6. Mettre la pile rechargeable dans le logement et remettre le conducteur en place comme le montre l'illustration.



Vérification du fusible

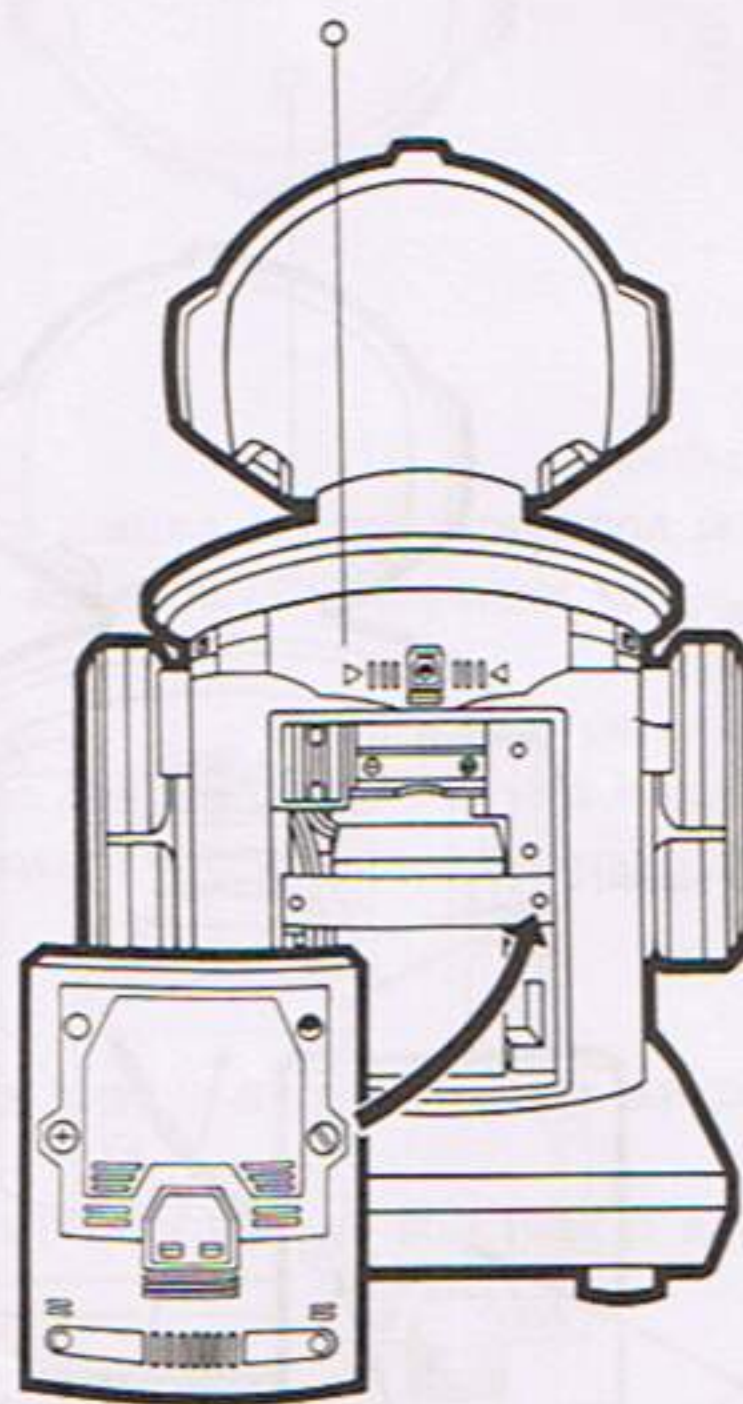
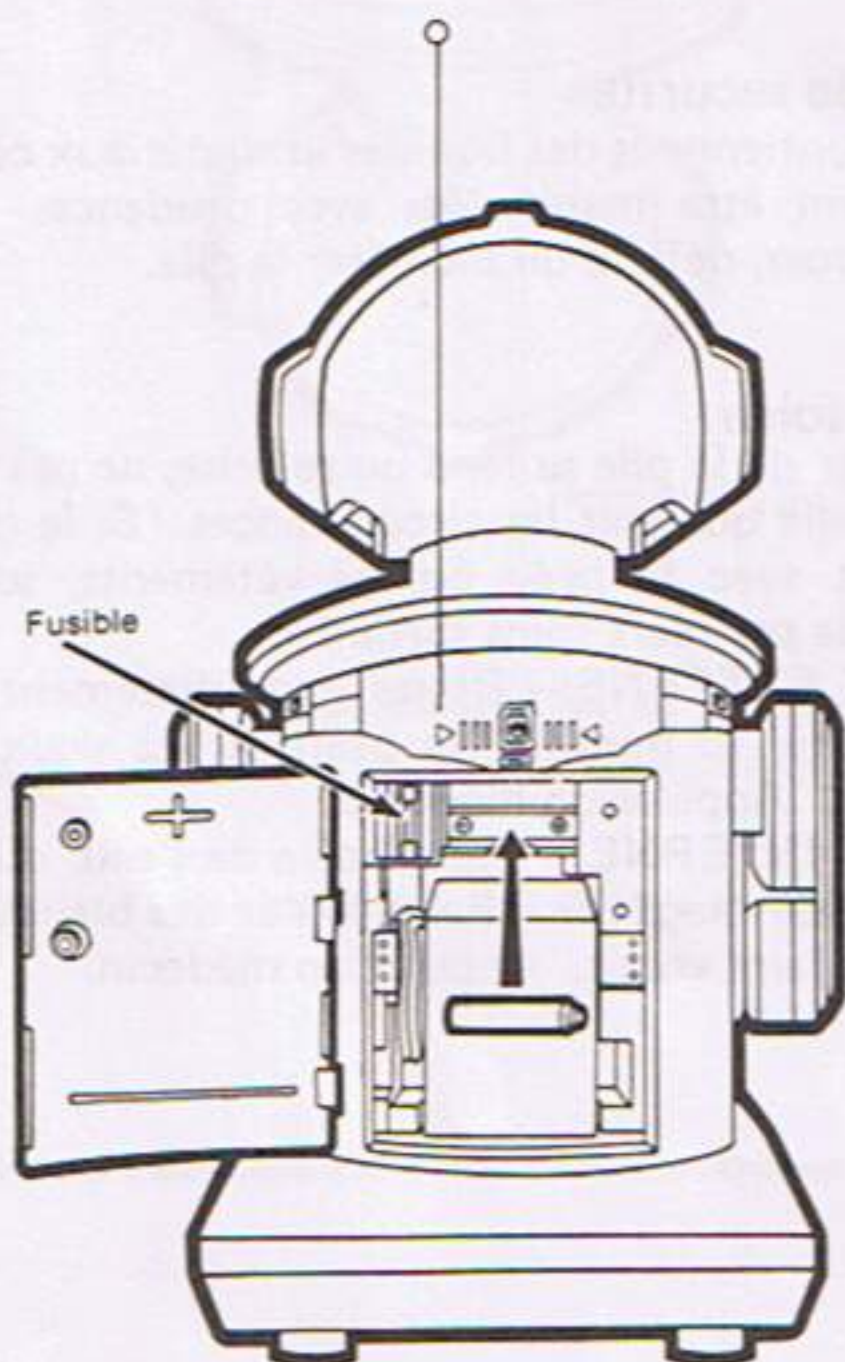
Dans le coin supérieur gauche du logement de piles se trouve un fusible de 6 V, 5 A qui ressemble à un tube de verre. Sortir le fusible et s'assurer que son conducteur intérieur est en bon état. Si ce conducteur est brisé, changer le fusible.



Si tout est en ordre, remettre le support de pile en place et le fixer avec sa vis. Remonter ensuite le volet du logement de piles et le fixer avec la vis précédemment enlevée.

Mise en place de la pile de l'horloge

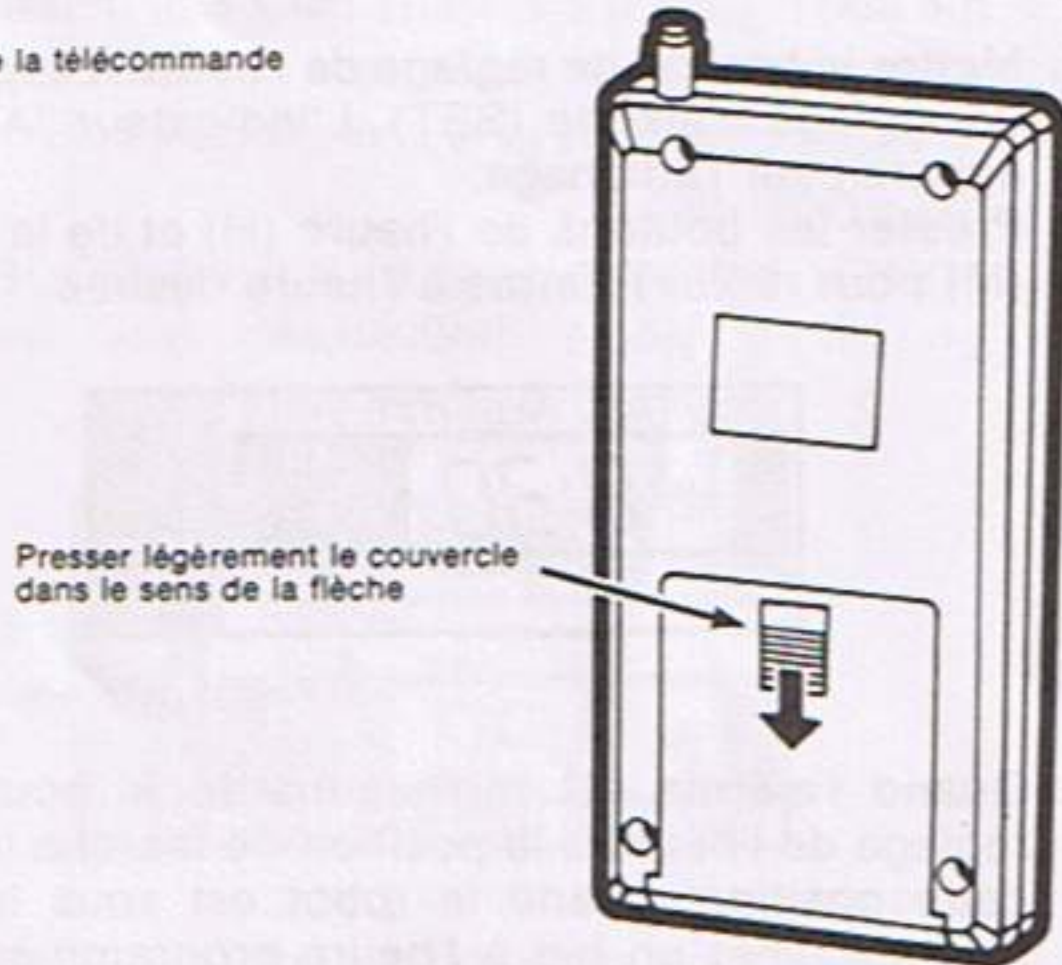
L'affichage de l'horloge et de l'alarme est alimenté par une pile de type "AA". Dans le logement de piles, insérer la pile "AA" au-dessus de la pile rechargeable. Respecter la polarité de la pile (signes + et -). L'horloge se met en marche dès que la pile est en place. On peut s'aider d'une montre ou du signal horaire d'une station de radio pour mettre la pile en place quand la seconde est exactement à 00.



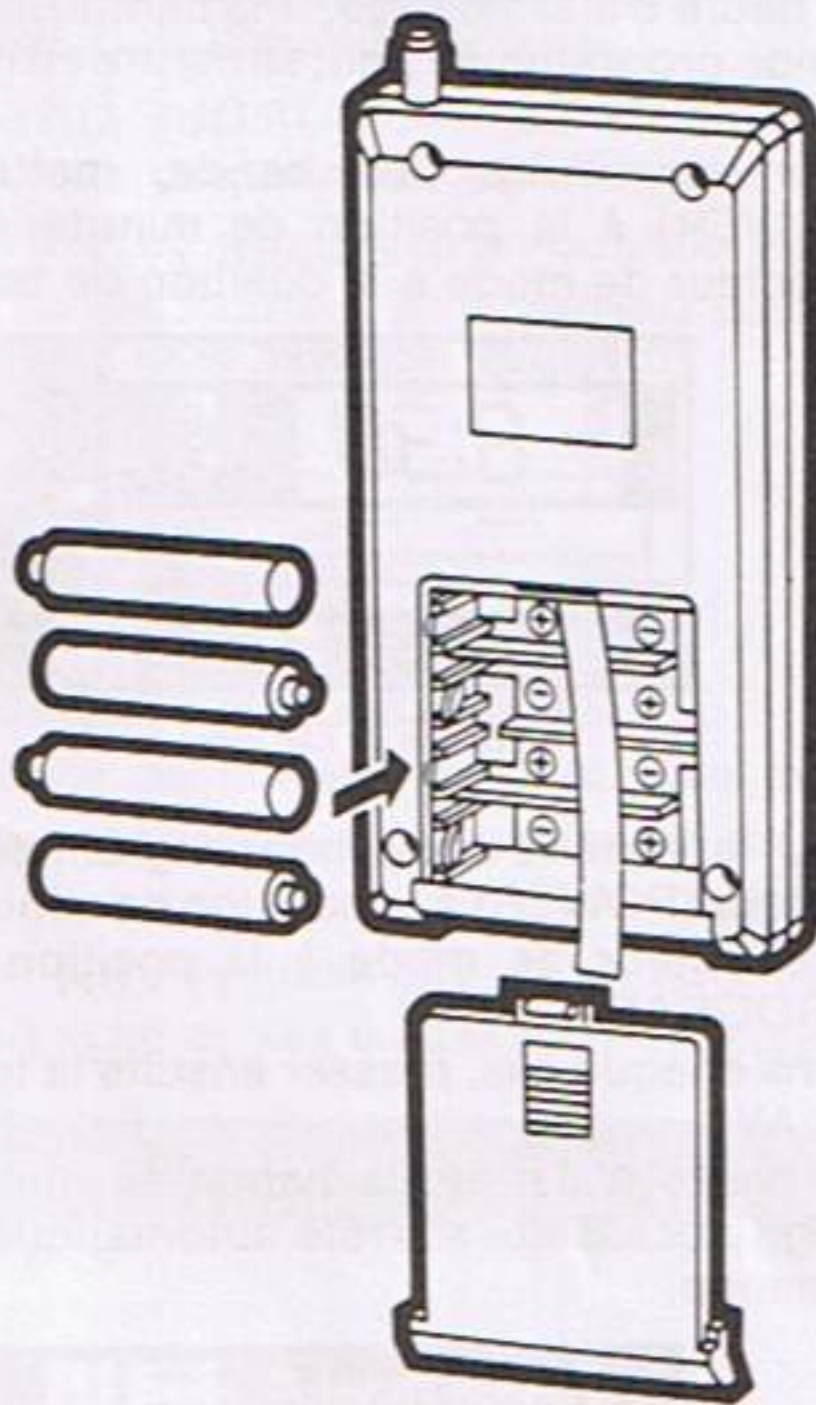
Mise en place des piles dans la télécommande

1. Appuyer légèrement dans le sens de la flèche sur le couvercle du logement de piles. Voir l'illustration ci-dessous.

Arrière de la télécommande



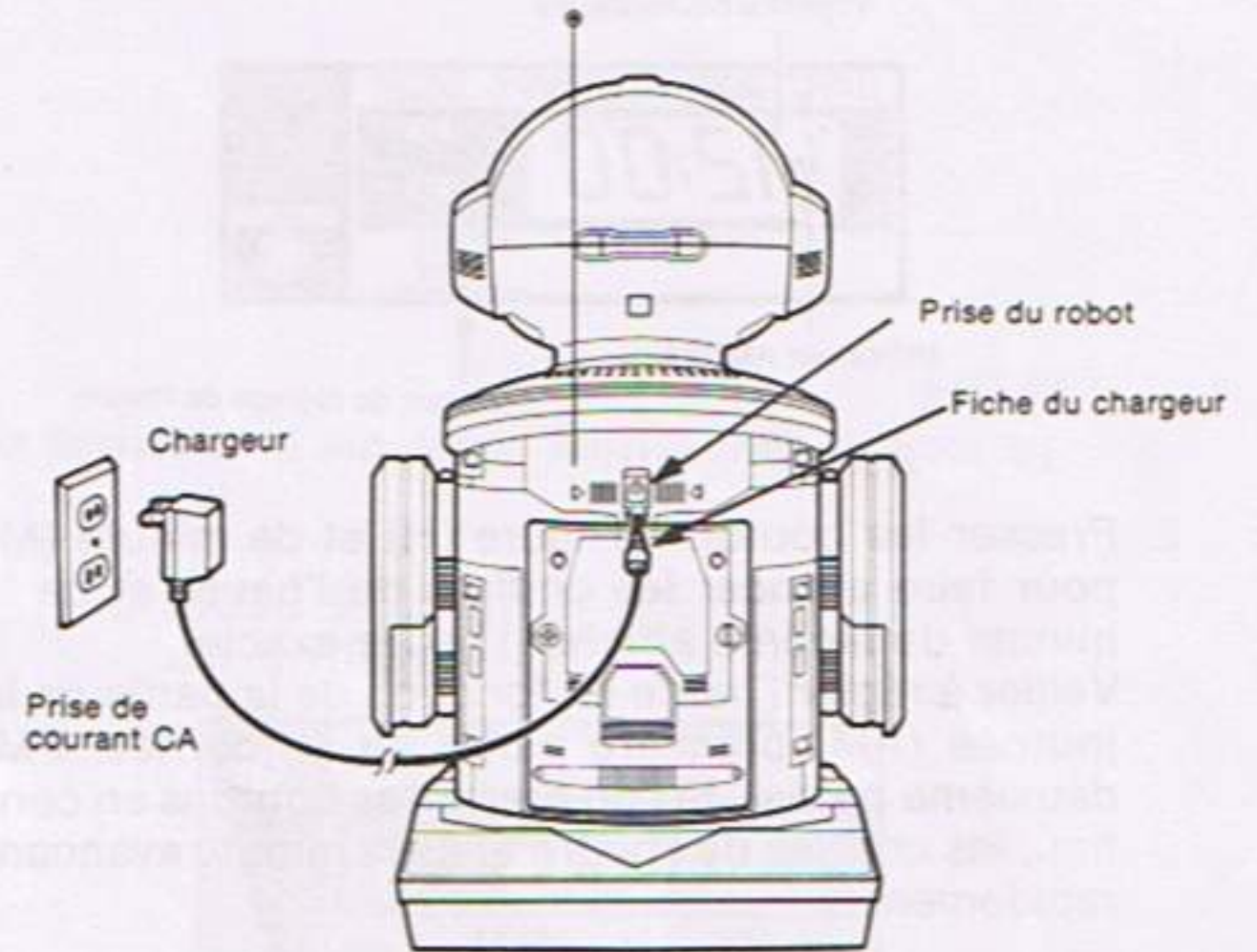
2. Enlever le couvercle. Mettre 4 piles alcalines "AA", n° 23-552 du catalogue Radio Shack. Placer les piles sur le ruban de façon à pouvoir les enlever facilement par la suite. Respecter aussi la polarité (signes + et -) des piles indiquée dans le logement.
3. Remettre le couvercle en place.



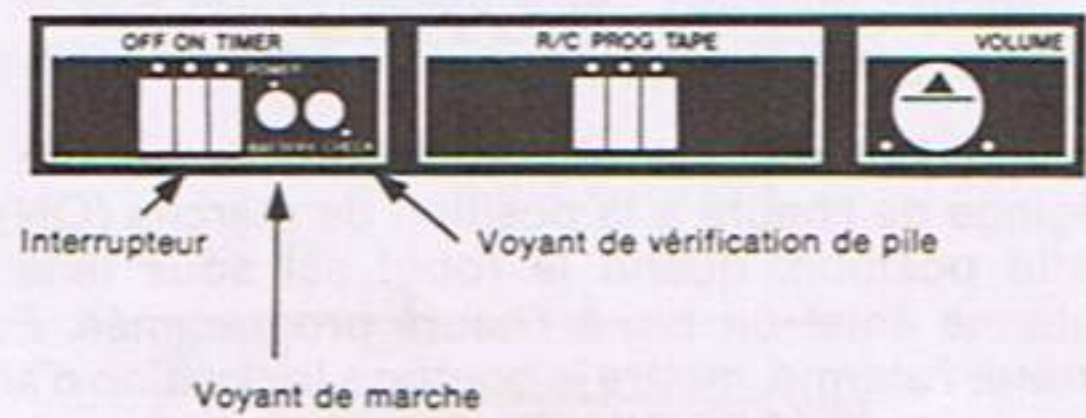
Charge de la pile rechargeable

REMARQUE: La pile rechargeable n'est pas chargée. Une charge complète demande de 12 à 16 heures. Quand le robot commence à ralentir, recharger la pile. Ne jamais utiliser le robot quand le chargeur est branché.

1. Brancher la fiche du chargeur dans la prise du robot. Voir l'illustration ci-dessous.
2. Brancher le chargeur dans une prise de courant CA de 120 volts, 60 Hz.



3. Le voyant de vérification de pile (BATTERY CHECK), à côté du voyant de marche (POWER), s'allume quand on doit recharger la pile, quand l'interrupteur (POWER) n'est pas à la position de minuterie (TIMER).



AVERTISSEMENT: Le chargeur n'est prévu que pour la charge de la pile de ce robot. Ne l'utiliser avec aucun autre appareil. Ne jamais charger la pile pendant plus de 48 heures; la charge pendant une durée plus longue risque d'abrèger la durée utile de la pile.

Quand on branche ou débranche le chargeur, toujours tenir la fiche; ne jamais tirer sur le câble.

Si le robot ne fonctionne pas bien après une durée normale de recharge, il se peut que la pile soit totalement déchargée. Dans un tel cas, se procurer une pile neuve au magasin Radio Shack local.

Remisage: Recharger complètement la pile avant de remettre le robot pendant un certain temps. La pile peut tenir la charge jusqu'à concurrence de 6 mois. Recharger toutefois la pile quand on veut utiliser de nouveau le robot.

RÉGLAGE DE L'HORLOGE, DE L'ALARME ET DE LA MINUTERIE

Dans la programmation du robot, on doit d'abord régler l'horloge, l'alarme et la minuterie.

HORLOGE

1. Mettre le bouton de réglage de l'heure à la position de réglage de l'heure (TIME SET). Le voyant d'heure/alarme doit s'allumer sur l'affichage.



2. Presser les boutons d'heure (H) et de minute (M) pour faire avancer les chiffres de l'heure et de la minute de façon à afficher l'heure exacte. Veiller à régler l'heure en fonction de la partie de la journée (AM, première partie de la journée; PM, deuxième partie). Si l'on presse les boutons en continu, les chiffres de l'heure et de la minute avancent rapidement.



3. Quand l'alarme est réglée, mettre le bouton de réglage de l'heure à la position de marche (ON). À cette position, quand le robot est sous tension, l'alarme émet un bip à l'heure programmée. Pour arrêter l'alarme, mettre le bouton à la position d'arrêt de minuterie (OFF TIMER).

ALARME

1. Mettre le bouton de réglage de l'heure à la position de réglage d'alarme (SET). L'indicateur "ALARM" apparaît sur l'affichage.
2. Presser les boutons de l'heure (H) et de la minute (M) pour régler l'alarme à l'heure désirée.



3. Quand l'alarme est réglée, mettre le bouton de réglage de l'heure à la position de marche (ON). A cette position, quand le robot est sous tension, l'alarme émet un bip à l'heure programmée. Pour arrêter l'alarme, mettre le bouton à la position d'arrêt de minuterie (OFF TIMER).



À l'heure d'alarme fixée, une bande enregistrée ou une bande programmée peut se mettre en marche à la place du bip d'alarme.

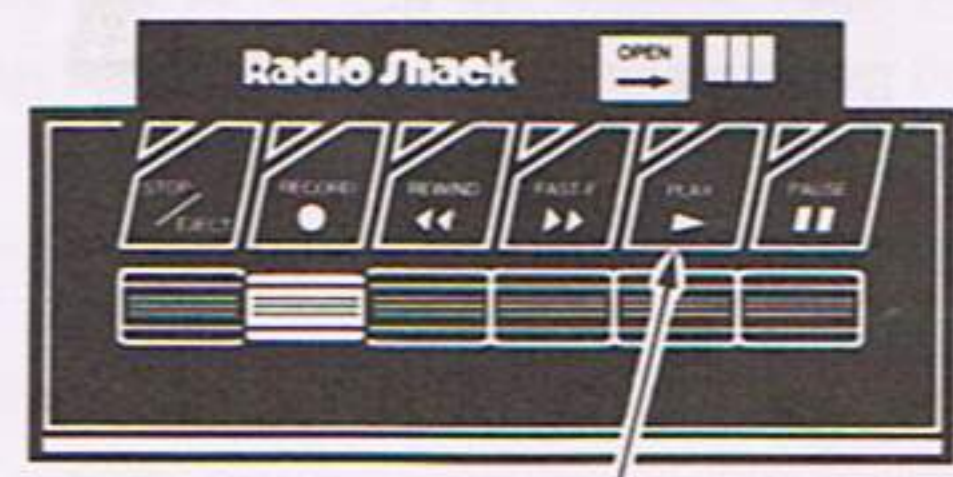
Pour reproduire une bande, mettre l'interrupteur (POWER) à la position de minuterie (TIMER) et le sélecteur de mode à la position de bande (TAPE).



Pour reproduire une bande programmée, mettre l'interrupteur (POWER) à la position de minuterie (TIMER) et le sélecteur de mode à la position de programme (PROGRAM).

Dans chaque cas, presser ensuite la touche de lecture (PLAY).

À l'heure d'alarme, la bande se met en marche. Le magnétocassette s'arrête automatiquement à la fin de la bande.

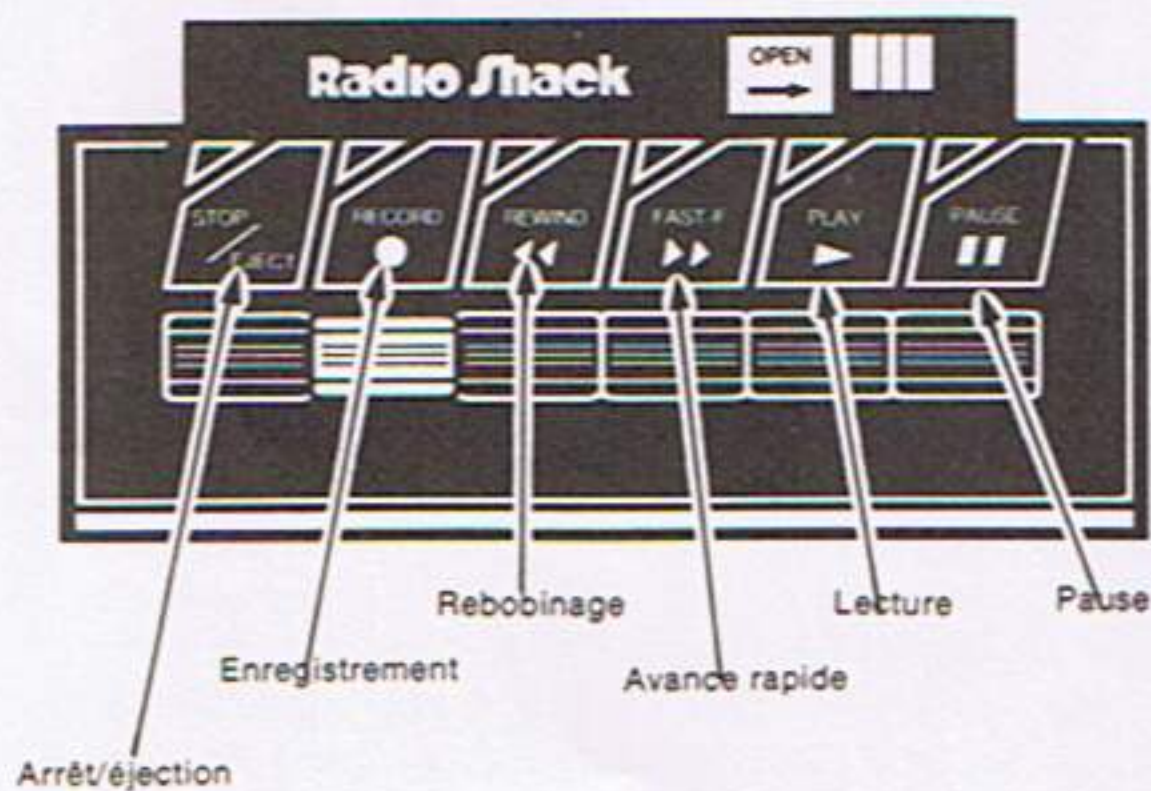


UTILISATION DU MAGNÉTOCASSETTE

Le magnétocassette incorporé s'utilise avec des cassettes ordinaires.

ATTENTION: La platine magnétocassette étant incorporée au robot, manipuler celui-ci avec précaution. Ne jamais forcer sur les commandes. Mettre les cassettes en place et les enlever en douceur.

COMMANDES DU MAGNÉTOCASSETTE



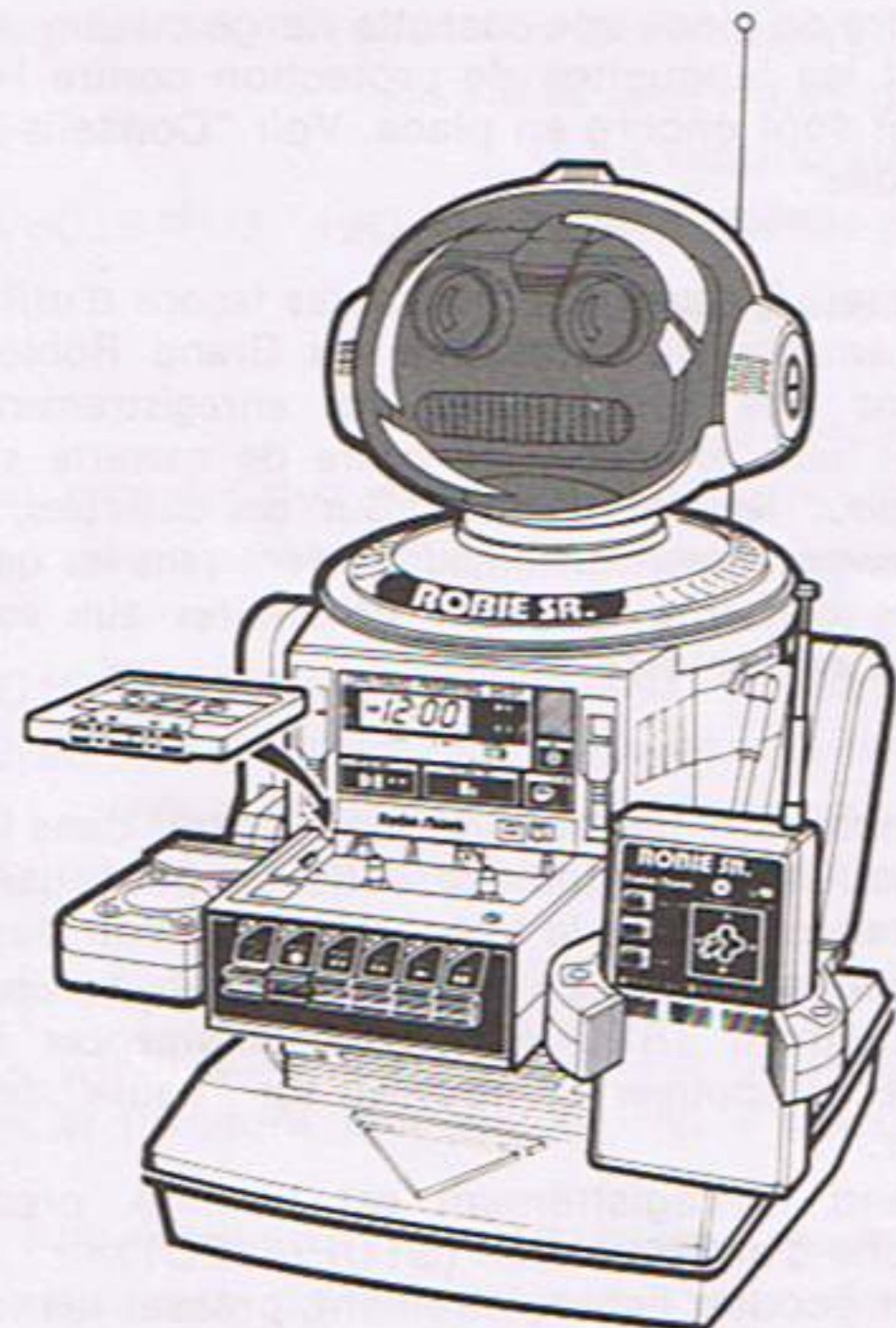
Arrêt/éjection	Sert à arrêter l'enregistrement, la lecture, l'avance rapide ou le rebobinage. Sert aussi à éjecter une cassette du logement.
Enregistrement	Presser cette touche pour enregistrer.
Rebobinage	Presser cette touche pour rebobiner une bande.
Avance rapide	Presser cette touche pour faire avancer rapidement une bande.
Lecture	Presser cette touche pour écouter une bande.
Pause	Presser cette touche pour arrêter momentanément la bande pendant la lecture ou l'enregistrement. Presser de nouveau cette touche pour remettre la bande en marche.

Bande recommandée: Prémagnétisation normale seulement.

Durée de cassette: C-30, C-45 ou C-60 seulement.

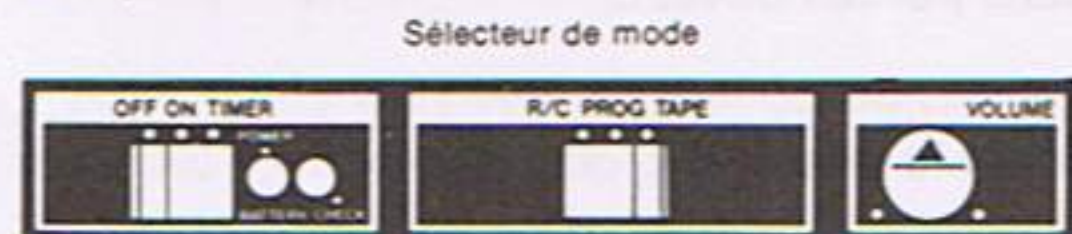
Mise en place d'une cassette:

1. S'assurer que toutes les touches du magnétocassette sont à la position de repos. Si ce n'est pas le cas, presser d'abord la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT).
2. Presser le levier d'ouverture (OPEN) vers la droite.
3. Sortir lentement la platine, comme un tiroir.
4. Tenir la cassette comme le montre l'illustration, avec son côté ouvert vers soi. La placer à plat dans le logement. La bobine pleine doit être à gauche.
5. Rentrer la platine dans le robot.

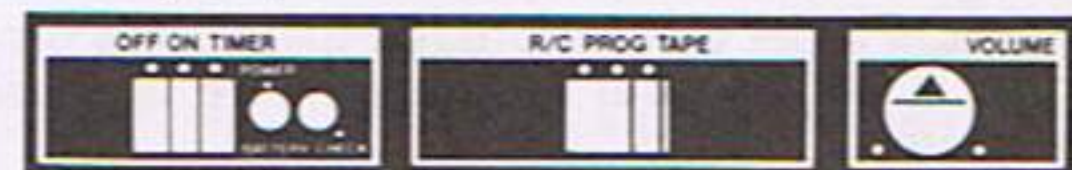


Écoute d'une cassette:

1. Mettre le sélecteur de mode à la position de bande (TAPE).



2. Mettre l'interrupteur (POWER) à la position de marche (ON).



3. Mettre une cassette en place comme on l'indique ci-dessus.
4. Presser la touche de lecture (PLAY) pour commencer la lecture.
5. Pour arrêter la lecture, presser la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT).

UTILISATION DU MAGNÉTOCASSETTE

Avance rapide ou rebobinage de la bande:

1. Appuyer sur la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT) avant de presser le bouton d'avance rapide (FAST-F) ou de rebobinage (REWIND) pour faire avancer rapidement la bande ou la rebobiner.
2. Presser la touche d'avance rapide ou de rebobinage, suivant le cas. Quand la bande arrive à l'endroit désiré ou est totalement rebobinée, presser la touche d'arrêt/éjection.

Enregistrement:

1. Mettre en place une cassette vierge ou une cassette dont les languettes de protection contre l'effacement sont encore en place. Voir "Conseils sur les bandes".

Remarque: A cause des différentes façons d'utiliser les renseignements sur la cassette du Grand Robie, nous suggérons que vous fassiez vos enregistrements sur cassettes sans amorce. Le genre de cassette souvent vendu pour les ordinateurs. Sur ces cassettes, l'enregistrement commence immédiatement sans les quelques secondes d'attente qui sont nécessaires aux cassettes normales avec amorce.

2. Brancher un microphone (non fourni) dans la prise de gauche du magnétocassette. On peut aussi enregistrer à l'aide de la télécommande. Voir page 9.
3. Presser la touche de pause. Presser la touche d'enregistrement (RECORD) pour commencer à enregistrer. Appuyer de nouveau sur "pause" pour dégager.
4. Quand l'enregistrement est terminé, presser la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT).
5. Pour écouter l'enregistrement, presser les touches de rebobinage (REWIND), d'arrêt/éjection puis de lecture (PLAY).
6. Pour effacer un enregistrement, il suffit d'en réaliser un autre. L'ancien enregistrement est effacé et remplacé par le nouveau.

Sortie de la cassette:

1. Le magnétocassette doit être à l'arrêt. Presser la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT) pour mettre les autres touches au repos.
2. Glisser le levier d'ouverture (OPEN) vers la droite.
3. Sortir la platine pour faire apparaître la cassette complète.
4. Presser la touche d'arrêt/éjection.
5. Enlever la cassette. Rentrer la platine dans le robot.

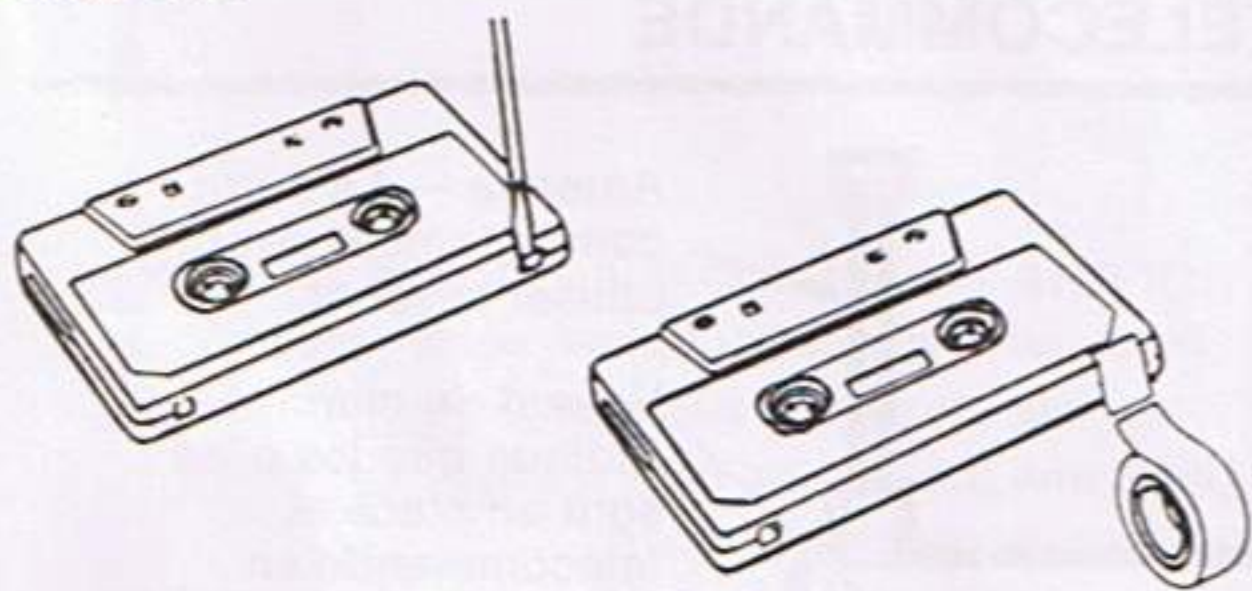
CONSEILS SUR LES BANDES

Avant de mettre une cassette en place dans la platine, tendre sa bande à l'aide d'un crayon inséré dans l'une des bobines. Ne pas toucher la bande. Si elle n'est pas bien tendue, la bande risque de s'emmêler dans le mécanisme d'entraînement.



PROTECTION CONTRE L'EFFACEMENT ACCIDENTEL

Les cassettes sont dotées de petites languettes en plastique qui couvrent les orifices de protection contre l'effacement. Chaque languette correspond à un côté de la cassette; à l'aide d'un tournevis, briser celle correspondant au côté à protéger contre l'effacement. Pour enregistrer de nouveau sur la cassette, appliquer un morceau de ruban sur l'orifice laissé par la languette.

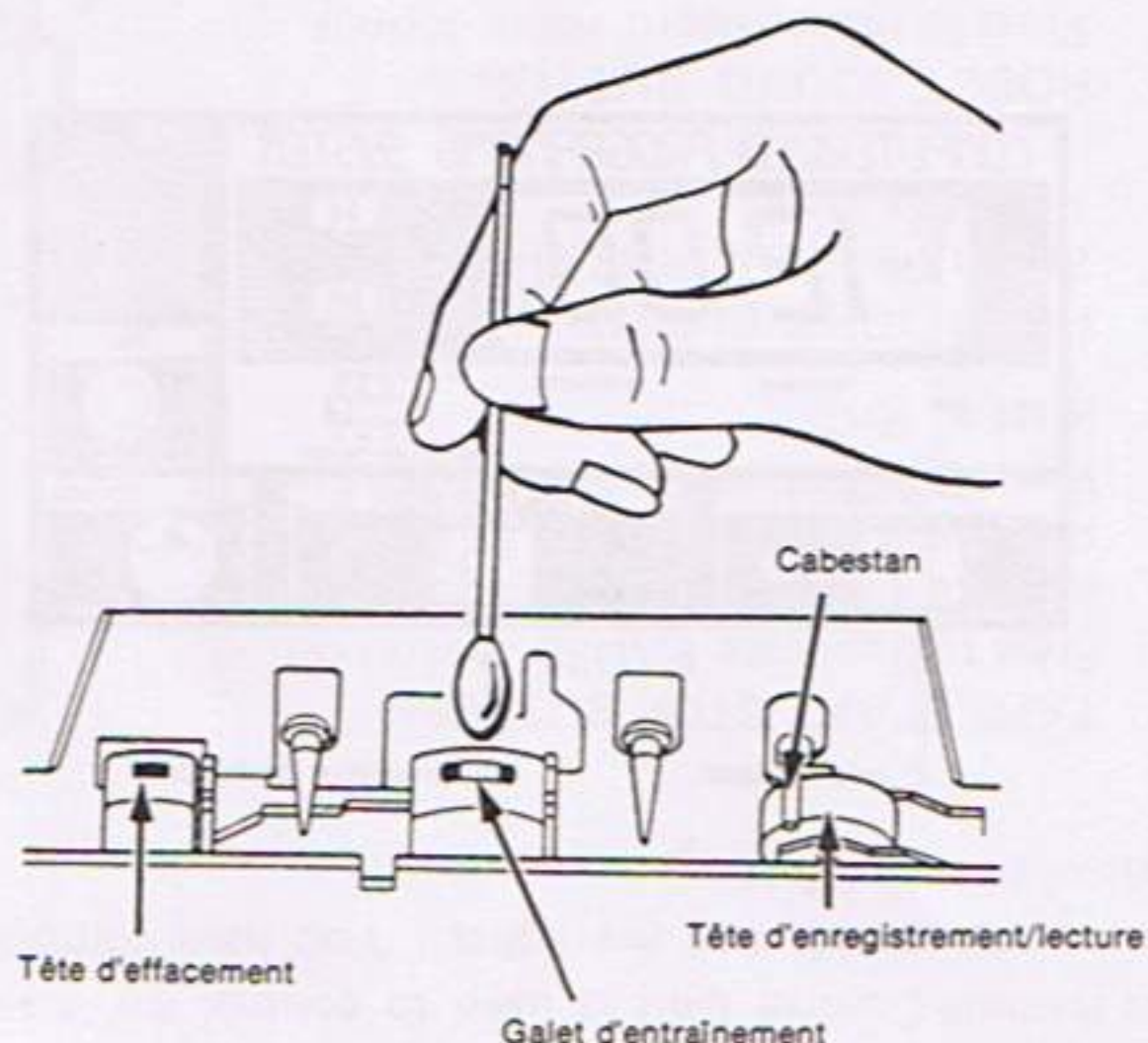


Attention: Si l'on utilise une cassette dont les languettes sont brisées, ne pas forcer sur la touche d'enregistrement (RECORD), car on risque d'endommager le mécanisme d'entraînement.

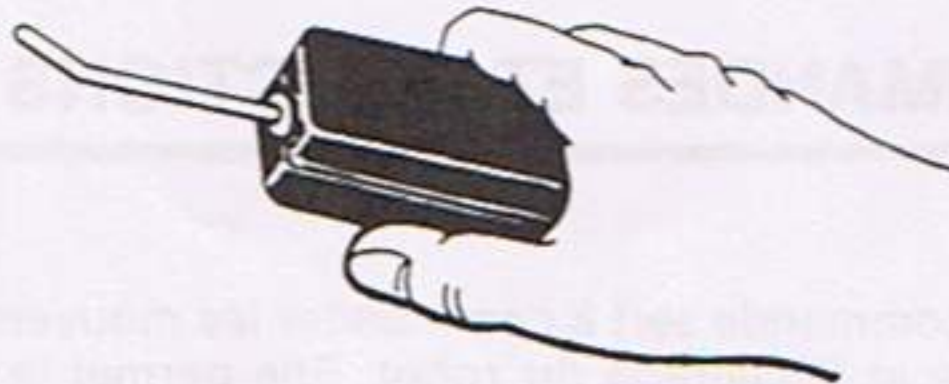
Nettoyer de temps à autre les têtes et les pièces d'entraînement de la bande à l'aide de cotons-tiges, n° 44-1093 du catalogue Radio Shack. Il est essentiel de nettoyer les têtes et les pièces d'entraînement de la bande toutes les 20 heures d'utilisation environ pour éviter l'emmêlement de la bande. On évite ainsi la détérioration de la bande et le fonctionnement irrégulier par programme du robot.

Quand la platine du magnétocassette est ouverte, on peut voir les pièces à nettoyer.

Pièces à nettoyer

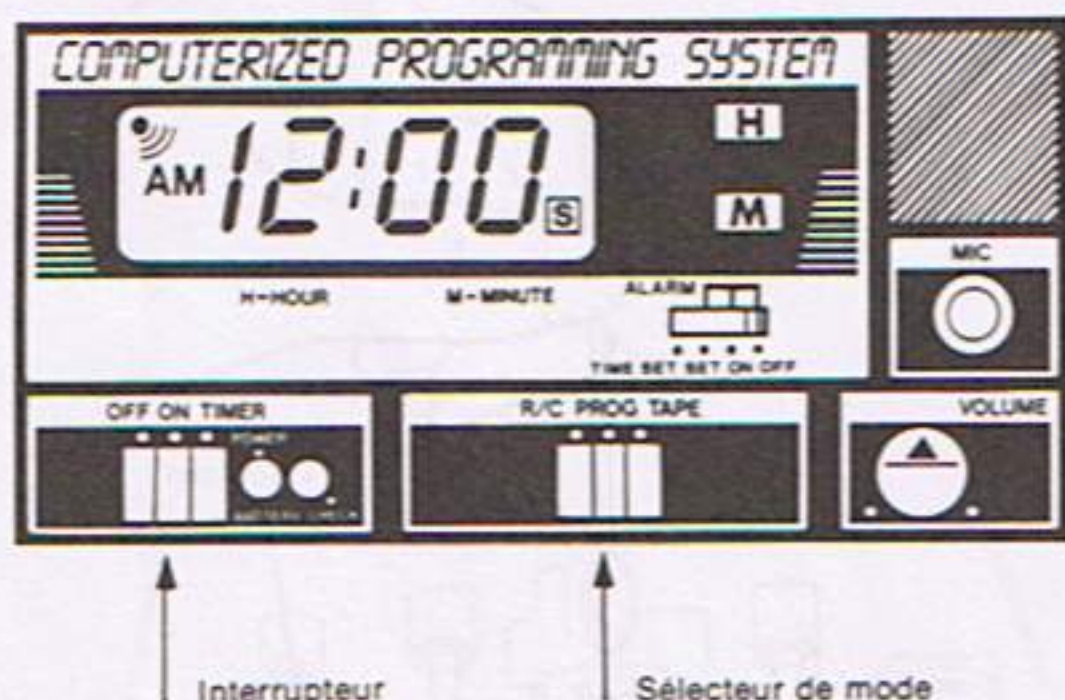


Démagnétiser de temps à autre les têtes à l'aide d'un démagnétiseur de tête en vente au magasin Radio Shack local.



MODE D'UTILISATION

On peut utiliser le robot à l'aide d'une bande, de la télécommande ou d'un programme. Le sélecteur de mode se trouve sous l'affichage de l'heure.



UTILISATION AVEC UNE BANDE

Avec une bande, on peut:

1. Écouter une cassette enregistrée.
2. Enregistrer une cassette.
3. Écouter une cassette à une heure déterminée.
4. Parler devant un micro pour que le haut-parleur du robot reproduise la voix.

Nous avons déjà abordé les points 1 et 2 dans la section précédente. L'écoute d'une cassette à une heure déterminée est étudiée dans la section "Réglage de la minuterie".

Reproduction de la voix par le haut-parleur incorporé:

1. Brancher un micro (non fourni) dans la prise de la platine magnétocassette.
2. S'assurer que la platine n'est pas en mode d'enregistrement.
3. Mettre le sélecteur de mode à la position de bande (TAPE).
4. Parler devant le micro et régler la commande de volume pour obtenir le niveau sonore désiré.

COMMANDES ET FONCTIONS DE LA TÉLÉCOMMANDE

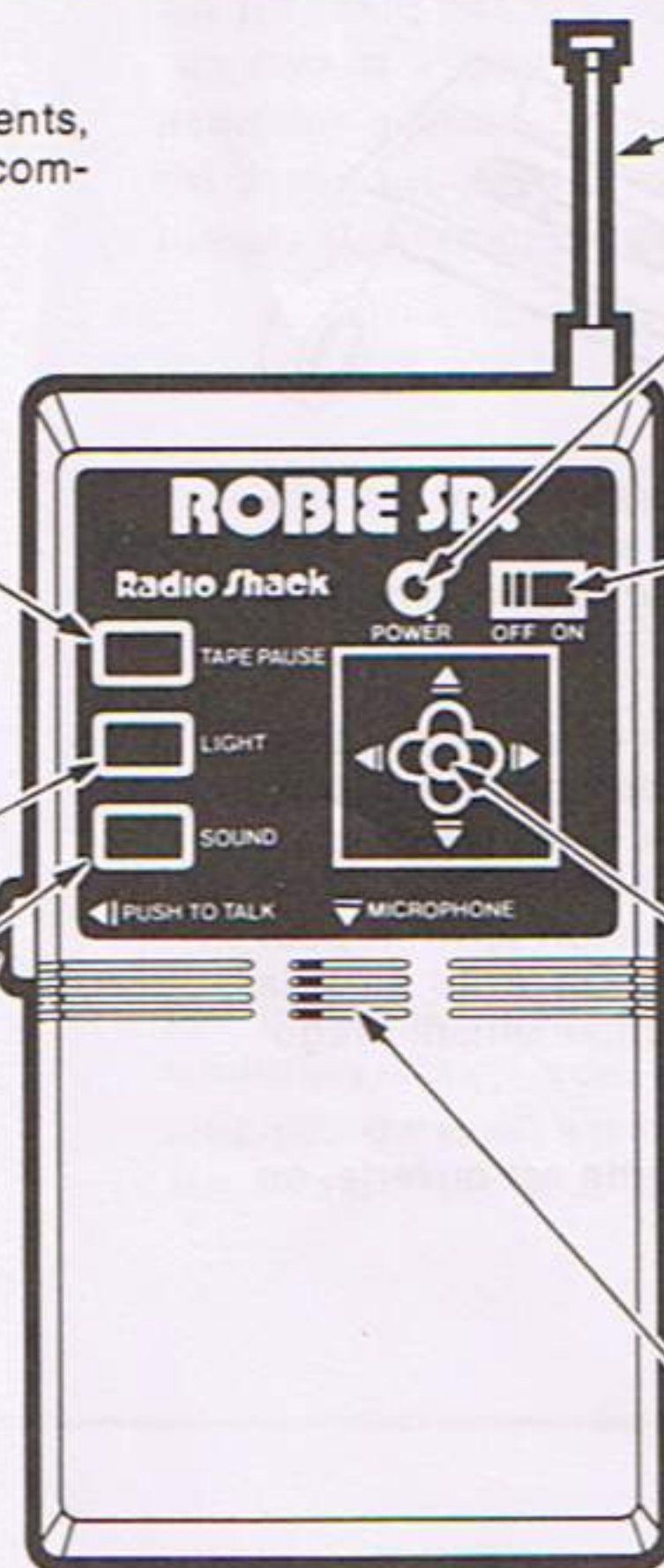
La télécommande sert à commander les mouvements, les sons et l'éclairage du robot. Elle permet la commande complète de Robie.

Bouton de marche-arrêt de bande — Ce bouton correspond à la touche de pause de la platine magnétocassette. Il sert à arrêter momentanément et remettre en marche l'enregistrement ou la lecture. Fonctionne seulement lorsque le sélecteur de mode de programme est réglé au mode de télécommande.

Bouton des yeux — Presser ce bouton pour allumer ou éteindre les yeux de Robie.

Bouton de sonorisation du robot — Presser ce bouton pour sonoriser le robot ou enregistrer les sons.

Bouton d'émission — Presser ce bouton pour reproduire la parole par le haut-parleur incorporé. Parler devant le micro.



Antenne — La sortir complètement pour utiliser le robot.

Voyant de marche — Indique que les piles sont en place et la télécommande en marche.

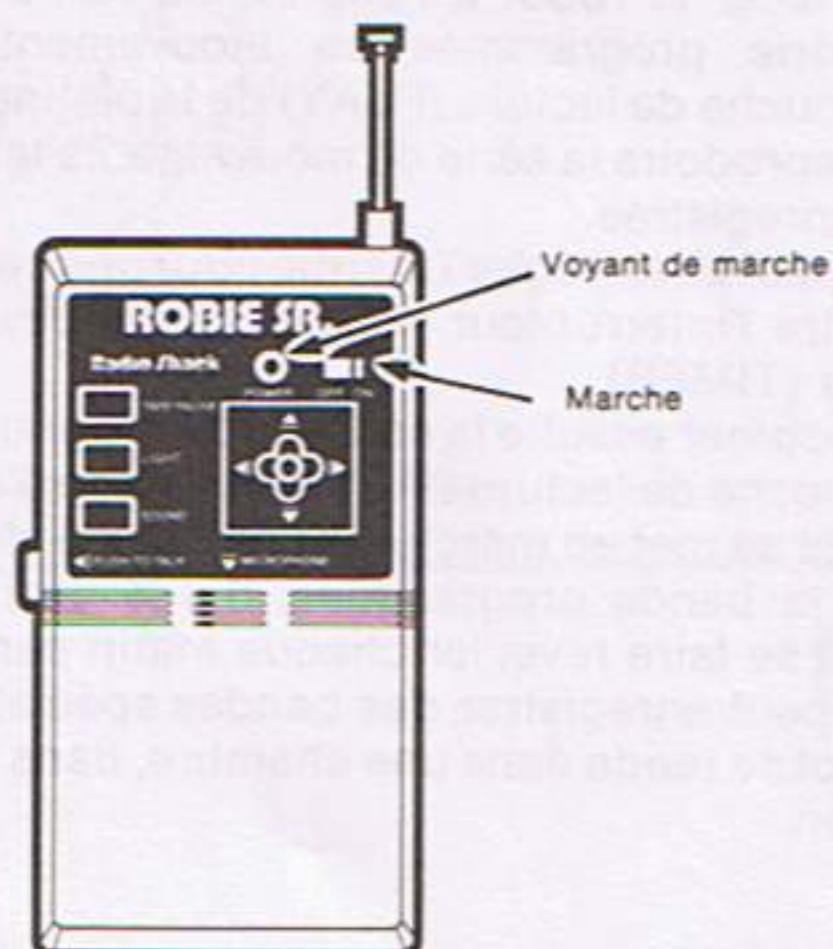
Interrupteur marche-arrêt — Doit être à la position de marche pour utiliser le robot à l'aide de la télécommande. Sert aussi à enregistrer un programme, en mode de programme.

Manette de direction —
Vers l'avant: manette vers le haut
Vers la droite: manette vers la droite
Vers l'arrière: manette vers le bas
Vers la gauche: manette vers la gauche.

Microphone — Parler devant ce micro pour enregistrer la voix en mode de programme.

UTILISATION DE LA TÉLÉCOMMANDE

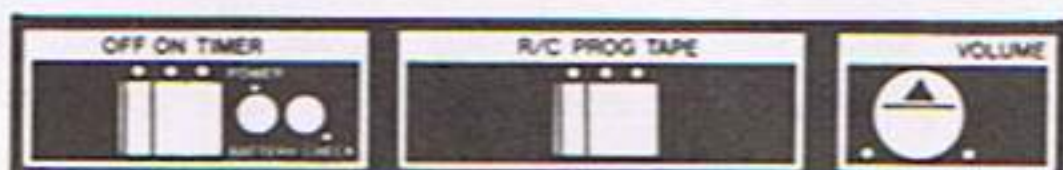
1. La télécommande doit être équipée de 4 piles "AA". Nous recommandons les piles alcalines, n° 23-552 du catalogue Radio Shack, car elles durent plus longtemps.
2. Sortir complètement l'antenne pour bénéficier de la portée d'émission optimale.
3. Mettre l'interrupteur de la télécommande à la position de marche (ON). Le voyant de marche doit s'allumer pour indiquer que l'on peut émettre.



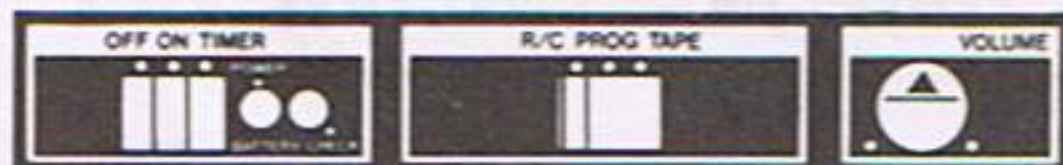
7. Déplacer la manette de direction vers le haut pour mettre le moteur du robot en marche. Le robot doit avancer. On peut faire se déplacer le robot dans les autres directions à l'aide de cette manette.
8. On peut allumer les yeux du robot dans les endroits mal éclairés. Dans ce but, presser l'interrupteur marche-arrêt des yeux. Le presser de nouveau pour éteindre les yeux.
9. Presser le bouton de sonorisation pour mettre la voix du robot en marche.
10. Pour parler par le haut-parleur incorporé du robot, tenir la télécommande à quelques pouces de la bouche, presser le bouton d'émission, sur la gauche, et parler clairement devant le micro.

- Remarque:** Le robot ne peut pas se déplacer quand on utilise son haut-parleur pour reproduire la voix. Le robot s'arrête quand on presse le poussoir d'émission.
11. Si l'on met une cassette enregistrée dans le magnétocassette et si l'on presse la touche de lecture (PLAY), on peut mettre la bande en marche et l'arrêter par télécommande. Si l'on presse le poussoir d'émission pendant la lecture d'une bande, on peut parler ou chanter pour accompagner le son reproduit.
 12. On peut aussi utiliser cette méthode pour enregistrer sur une cassette vierge.

4. Sur le robot, mettre le sélecteur de mode à la position de télécommande (R/C).

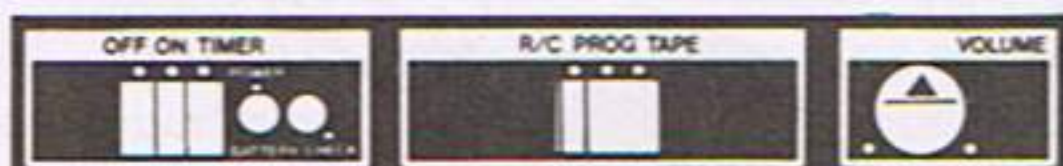


5. Mettre l'interrupteur (POWER) du robot à la position de marche (ON).



6. Régler le bouton de volume du robot à la moitié de son intervalle de réglage.

Remarque: Si le haut-parleur incorporé produit un sifflement (effet Larsen) quand on parle devant le micro de la télécommande, baisser légèrement le volume ou s'écarter du robot.



UTILISATION PROGRAMMÉE

On peut programmer le robot pour le faire se déplacer et parler à volonté. On peut allumer les yeux du robot dans une pièce mal éclairée. À cet effet, il suffit de stocker les données nécessaires sur une bande spéciale de mémoire.

Une cassette de démonstration est fournie. La mettre dans la platine et l'essayer.

Mettre l'interrupteur MODE à la position PROGRAM et POWER. Presser la touche PLAY et voilà.

Création d'un programme sur bande:

1. Mettre une cassette vierge, de préférence sans amorce, dans la platine magnétocassette. Bien refermer la platine.

Remarque: La plupart des cassettes sont généralement dotées à leur début et à leur fin d'une amorce en plastique sur laquelle on ne peut pas enregistrer. Les ordinateurs et les répondeurs téléphoniques s'utilisent cependant avec des cassettes sans amorce qui permettent l'enregistrement dès le début.

2. Les interrupteurs (POWER) de la télécommande et du robot étant à la position de marche (ON), mettre le sélecteur de mode à la position de programme (PROGRAM).

3. Presser la touche d'enregistrement (RECORD) de la platine.

4. Diriger le robot où on le désire à l'aide de la manette de direction. Chaque déplacement de la manette est enregistré sur la bande. La voix de l'utilisateur est également enregistrée s'il presse le poussoir d'émission et s'il parle.

5. Quand on a terminé une certaine suite de mouvements, de sons et d'éclairage, presser la touche d'arrêt/éjection (STOP/EJECT) puis la touche de rebobinage (REWIND) de la platine.

6. Placer le robot à l'endroit où l'on a commencé la série programmée de mouvements. Presser la touche de lecture (PLAY) de la platine. Le robot doit reproduire la série de mouvements telle qu'elle a été enregistrée.

On peut aussi régler l'alarme pour une certaine heure et mettre l'interrupteur (POWER) à la position de minuterie (TIMER).

Rebobiner ensuite la cassette de programme et presser la touche de lecture (PLAY). À l'heure d'alarme fixée, le robot se met en marche et obéit aux ordres enregistrés sur la bande programmée. S'il le désire, l'utilisateur peut se faire réveiller chaque matin par le robot!

On peut enregistrer des bandes spéciales pour que le robot se rende dans une chambre, dans la cuisine ou le salon.

UTILISATION DE L'ACCOMPAGNEMENT

L'utilisateur peut mélanger sa voix au son d'une cassette enregistrée et les reproduire à l'aide du haut-parleur du robot.

1. Mettre une cassette enregistrée en place dans la platine magnétocassette.

2. Mettre l'interrupteur en position de marche et placer le sélecteur de programme en mode de cassette si vous voulez utiliser un microphone en option branché à la prise de microphone ou placer le sélecteur en mode de télécommande si vous voulez utiliser le microphone de la télécommande.

3. Régler le bouton de volume du robot à la moitié de son intervalle de réglage.

4. Brancher un micro (non fourni) dans la prise de micro de la platine de magnétocassette ou mettre la télécommande en marche.

5. Presser la touche de lecture (PLAY) pour mettre la bande en marche. Puis, parler dans le microphone en option ou appuyer sur le bouton de marche/arrêt de bande de la télécommande et parler dans le micro de la télécommande tout en appuyant sur le bouton d'émission de la télécommande.

La voix de l'utilisateur et le son de la bande sont reproduits par le haut-parleur incorporé. L'éclairage synchronisé de la bouche du robot clignote pendant la reproduction du son.

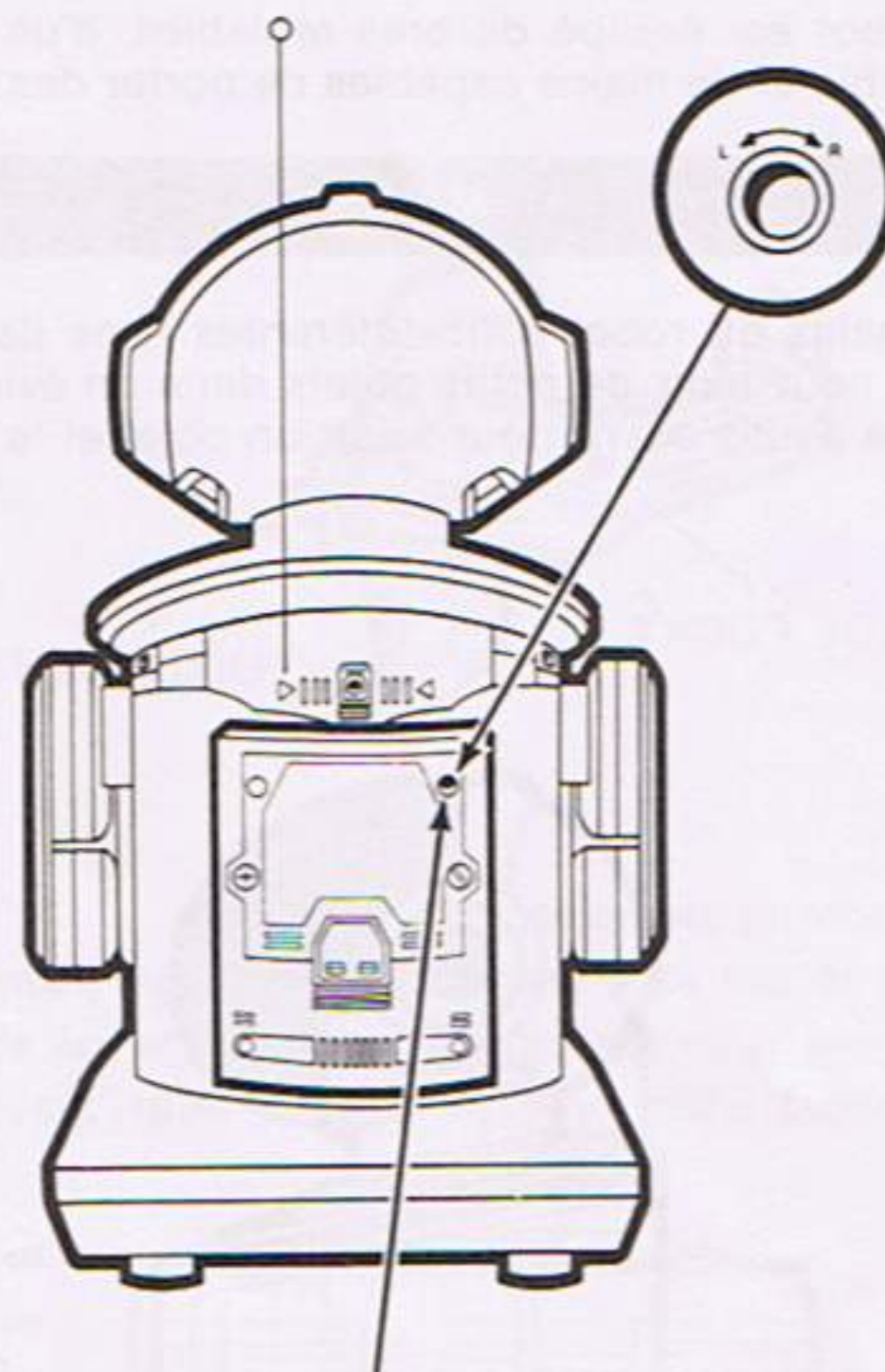


RÉGLAGE DE LA DIRECTION

Quand on presse la manette de direction vers le haut, le robot doit avancer en ligne droite s'il est posé sur une surface lisse et uniforme. S'il a tendance à se déplacer d'un côté ou de l'autre, régler le mécanisme de direction de la façon suivante:

1. Localiser l'orifice du correcteur de direction, dans le coin supérieur droit du volet de logement de piles.
2. Insérer le tournevis fourni de correction de direction dans l'orifice. Le faire tourner dans le sens désiré pour que le robot se déplace en ligne droite. Par exemple, si le robot va légèrement vers la gauche, faire tourner le tournevis vers la droite.
3. Vérifier si la correction apportée est suffisante ou excessive. Toujours faire l'essai sur une surface dure et lisse.

Remarque: On ne peut plus utiliser les bandes programmées réalisées avant un réglage de la direction. On doit les reprogrammer après le réglage.



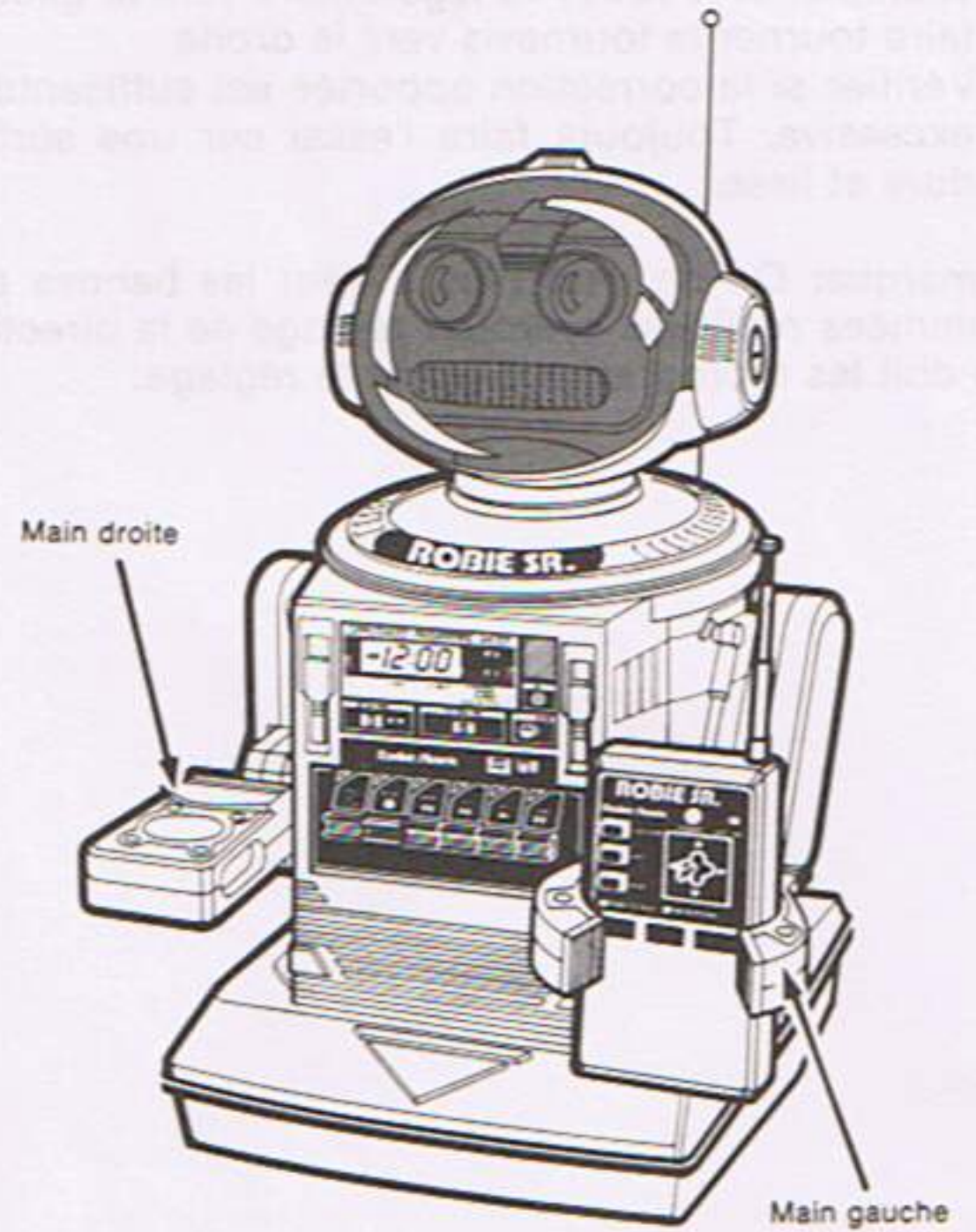
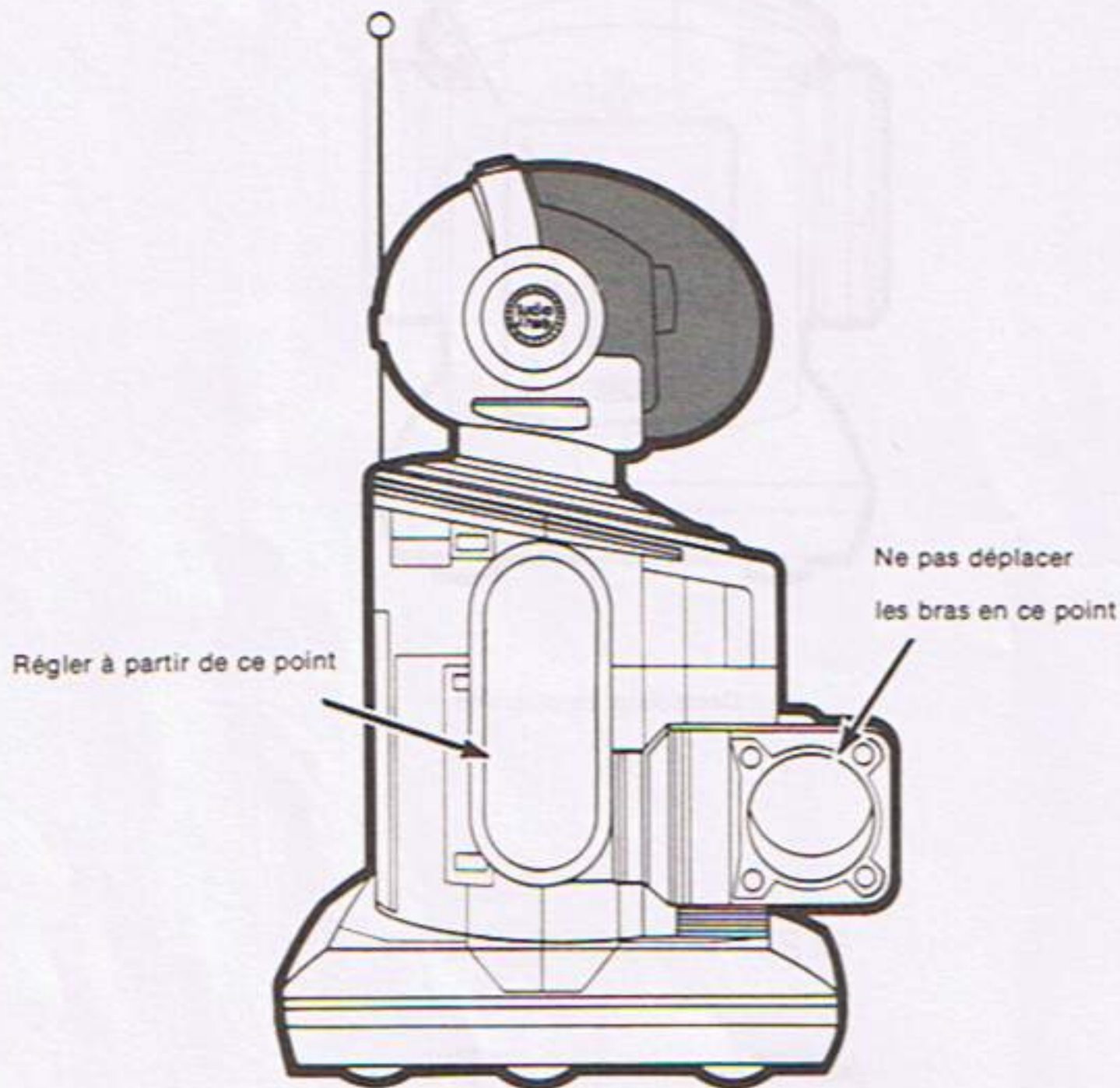
Correcteur de direction

UTILISATION DES BRAS, DES MAINS ET DU PLATEAU

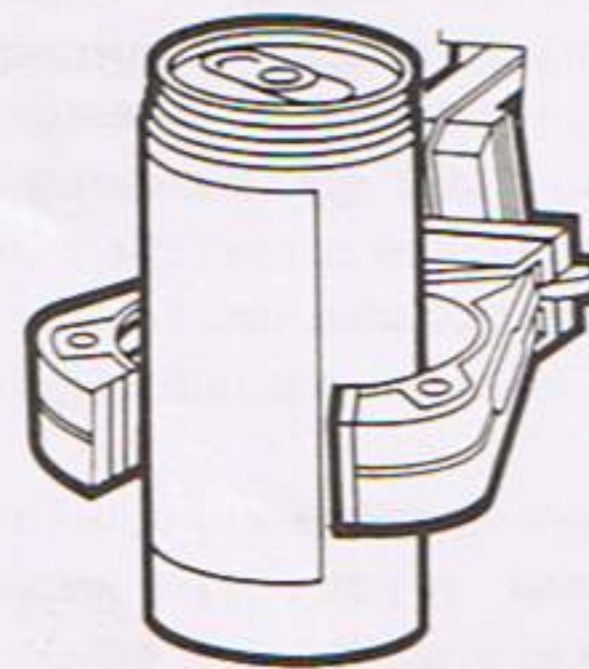
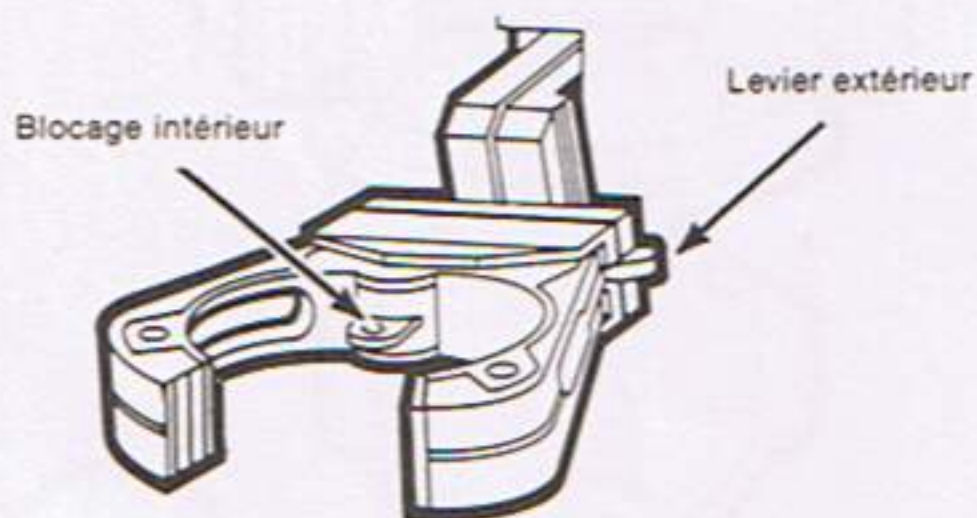
Le robot est équipé de bras réglables, d'un plateau amovible et de mains capables de porter des objets.

MAINS

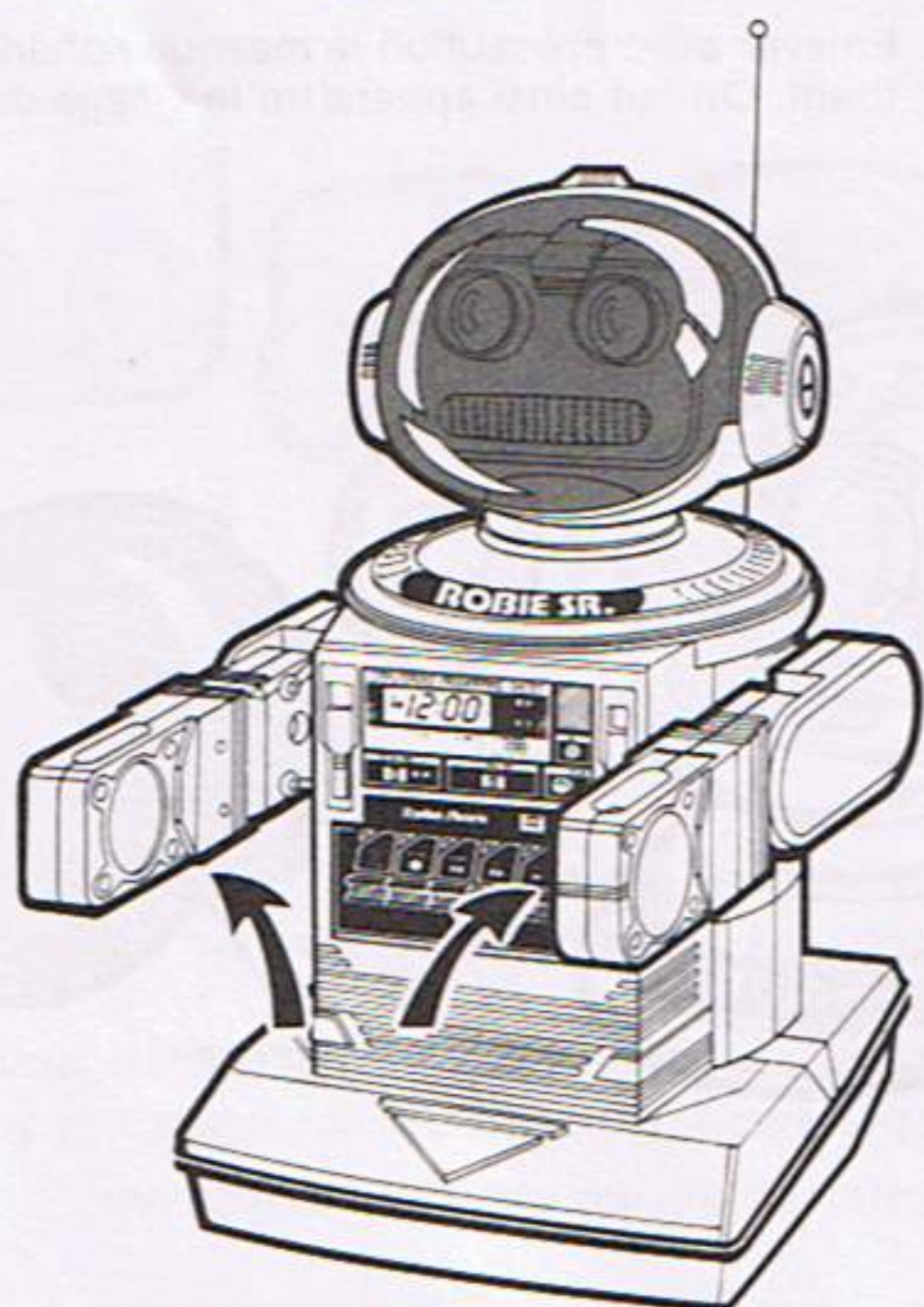
Les mains du robot sont différentes l'une de l'autre. L'une peut tenir de petits objets dans un évidement. L'autre peut s'ouvrir pour saisir un objet et le porter.



La main avec prise peut s'ouvrir à l'aide du levier extérieur. Mettre ce levier à la position fermée. En pressant sur le mécanisme de blocage de l'intérieur de la main, on peut fermer celle-ci sur un objet.



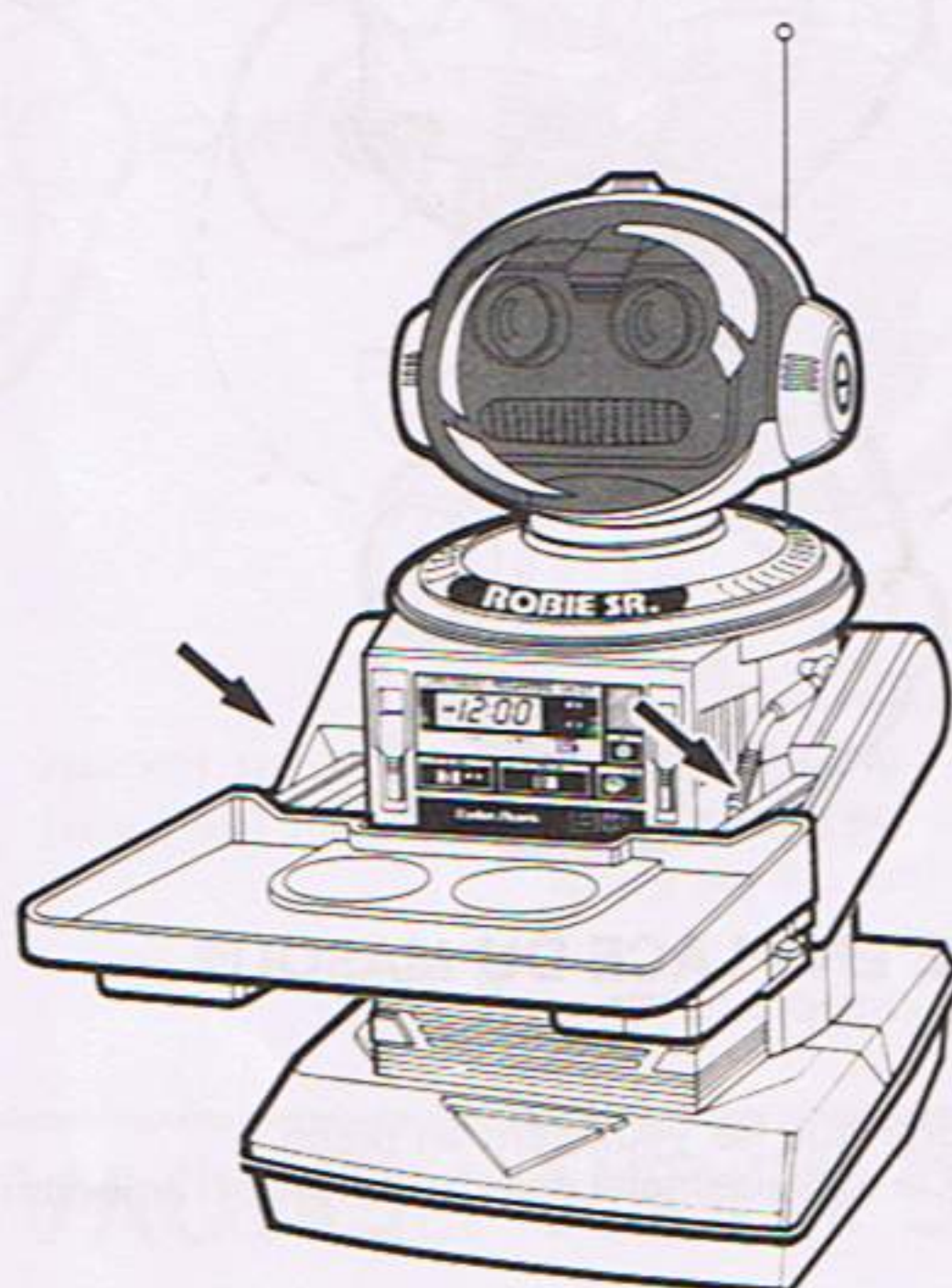
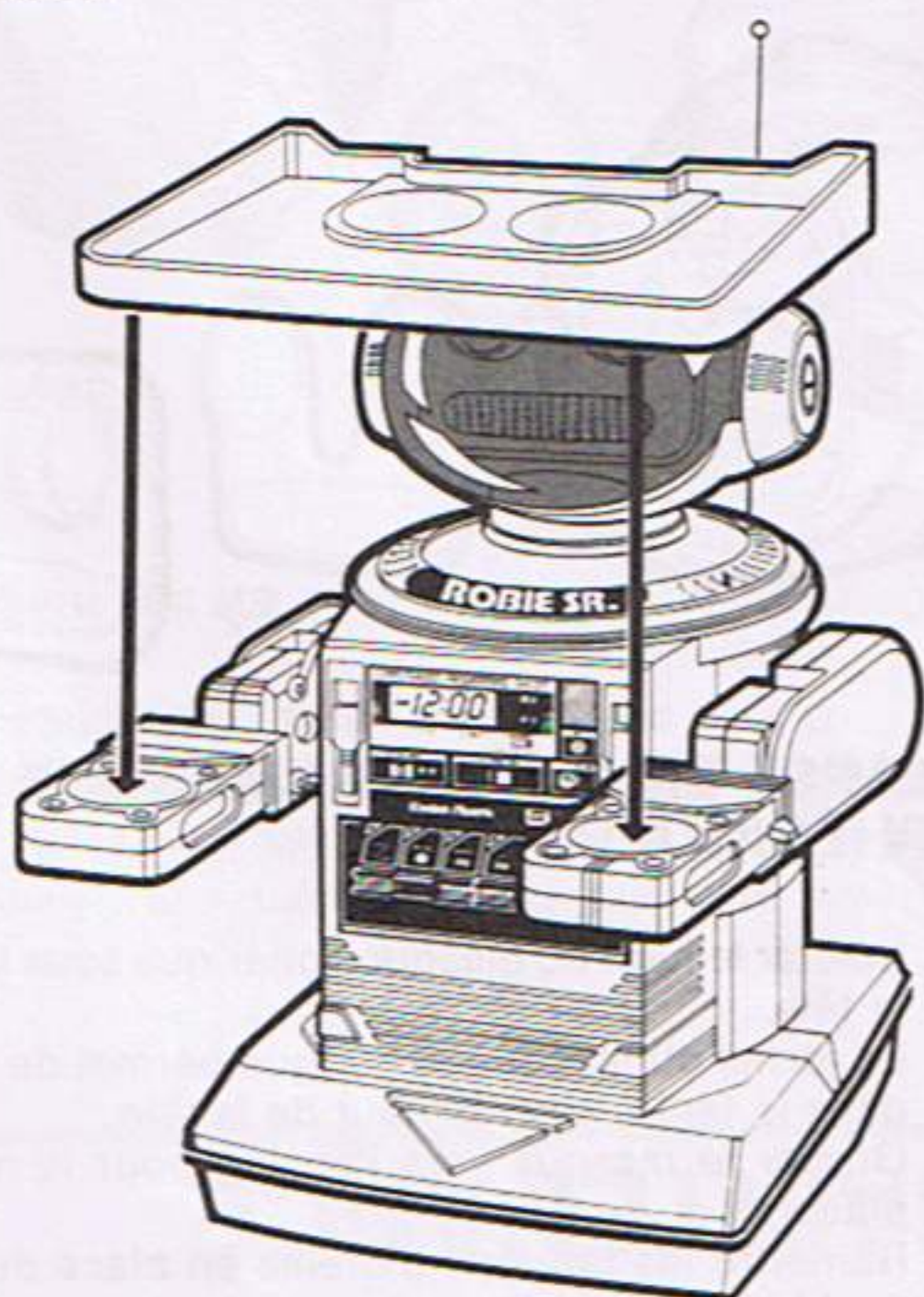
Les mains du robot peuvent aussi pivoter de 90° pour tenir un objet de forme allongée, comme une brosse à épousseter. Sur le bord supérieur de chaque main, deux orifices ovales permettent de tenir des crayons, des couverts ou même des fleurs.



PLATEAU

Quand les deux mains sont horizontales, on peut insérer le plateau dans chaque orifice circulaire, avec l'ergot stabilisateur vers l'arrière. Le plateau possède deux évidements qui permettent d'y placer des verres ou des boîtes.

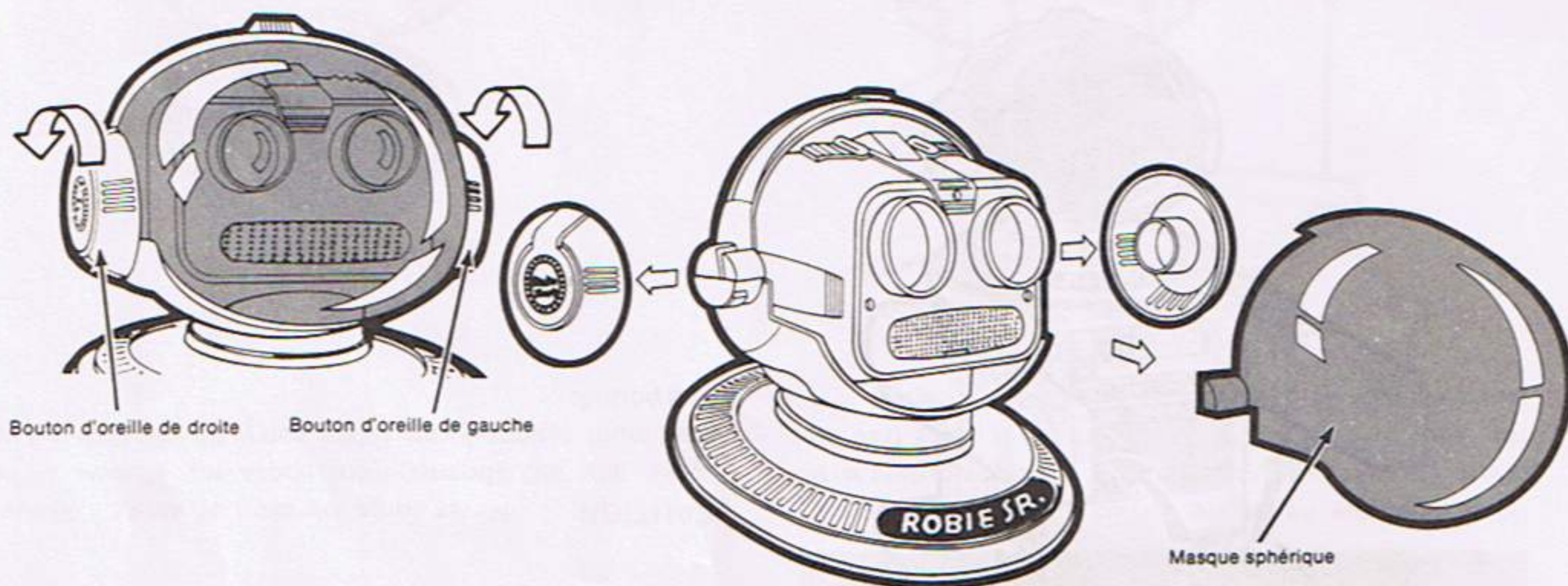
ATTENTION: Ne jamais forcer les bras ou les poignets du robot. Toujours faire les réglages au-dessus des coudes. Le plateau peut porter un maximum de 1 kg 2.2 lb.



DÉPOSE/ENTRETIEN DU MASQUE

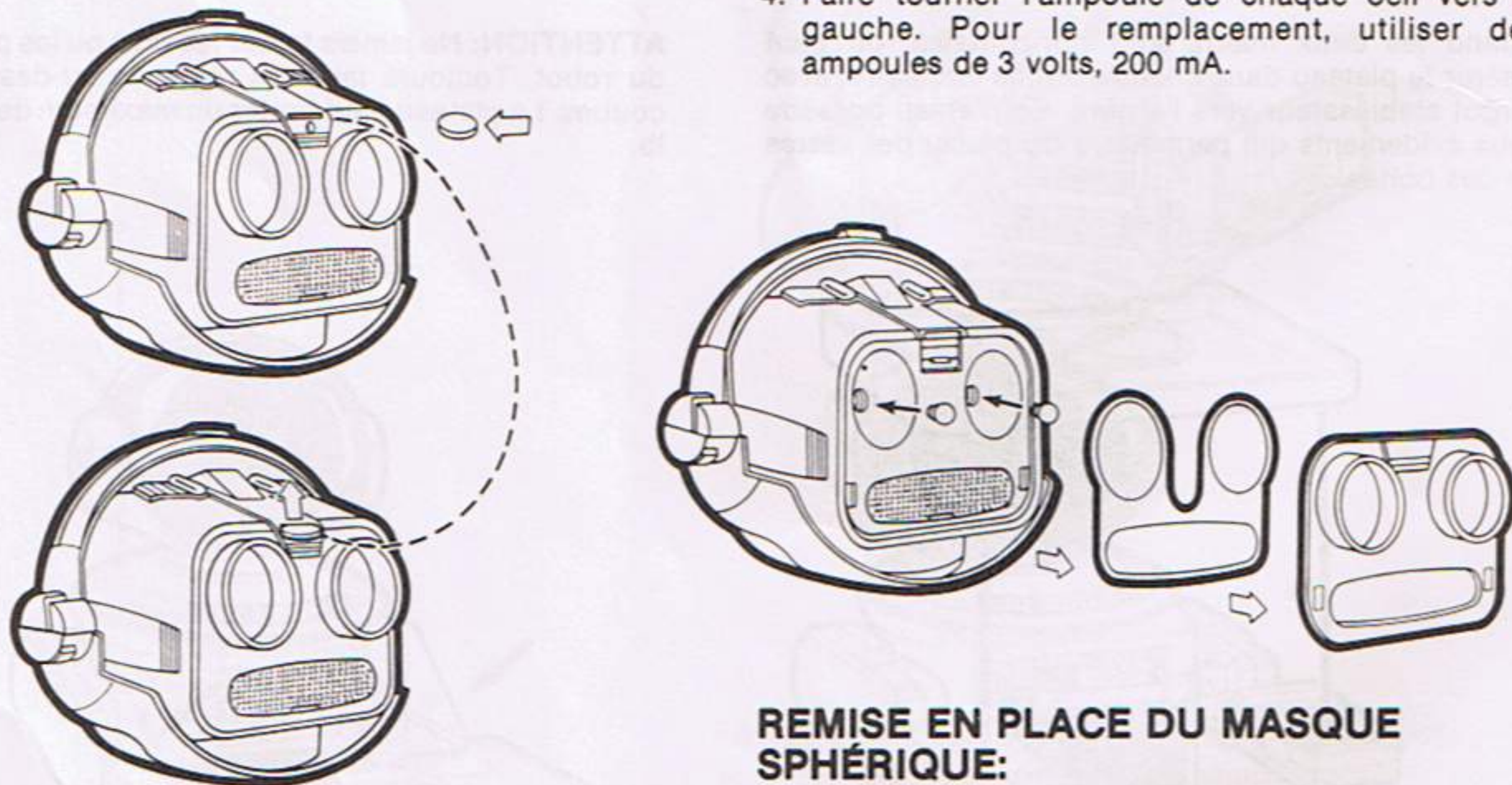
Dépose du masque sphérique:

1. Faire tourner lentement les boutons d'oreille.
 - a) Faire tourner le bouton d'oreille gauche vers la droite.
 - b) Faire tourner le bouton d'oreille droite vers la gauche.
2. Tirer doucement les boutons en ligne droite. Se rappeler le côté d'installation de chaque bouton pour le remontage.
3. Enlever avec précaution le masque sphérique en le tirant. On fait ainsi apparaître le visage du robot.



REPLACEMENT DES YEUX ÉCLAIRÉS:

1. Insérer une pièce de monnaie dans la fente, sur le dessus du visage. Lever la pièce pour écarter le masque facial.
2. Enlever le masque facial avec précaution.
3. Les yeux et la bouche doivent tomber. Pour les remonter, il suffit de les placer dans leurs fentes.
4. Faire tourner l'ampoule de chaque oeil vers la gauche. Pour le remplacement, utiliser des ampoules de 3 volts, 200 mA.



REMISE EN PLACE DU MASQUE FACIAL:

1. S'assurer que les yeux sont en place.
2. Placer le masque facial dans la rainure et l'emboîter.

REMISE EN PLACE DU MASQUE SPHÉRIQUE:

1. Insérer le haut du masque sphérique sous le haut de la tête.
2. La forme du masque sphérique permet de l'adapter dans la fente, sous le haut de la tête.
3. Glisser le masque vers l'arrière pour le mettre en place.
4. Remettre les boutons d'oreille en place de façon à les bloquer.

ENTRETIEN GÉNÉRAL

Ce robot constitue un excellent exemple de technique et de construction électroniques de qualité. Il faut le traiter en conséquence. Appliquer les recommandations suivantes pour tirer de ce robot de longues années d'utilisation agréable.

Si l'on soupçonne que le robot ne fonctionne pas normalement, le présenter au magasin Radio Shack local où un technicien qualifié le remettra en état dans les plus brefs délais.



Tenir le robot au sec. S'il se trouve mouillé, l'essuyer immédiatement. L'eau contient des minéraux qui peuvent corroder les circuits électroniques.



Ne pas ranger le robot dans un endroit chaud. Une température élevée peut abrégier la durée utile des dispositifs électroniques, endommager les piles et même déformer ou fondre certaines pièces en plastique.



Ne pas faire tomber le robot, car on risque de l'endommager irrémédiablement. Les cartes de circuits peuvent se fissurer et les boîtiers ne pas résister au choc. Une manipulation brutale du robot abrégiera sa durée utile.



Ne pas utiliser ni ranger le robot dans un endroit très sale ou très poussiéreux, car on risque d'endommager les circuits électroniques et d'user prématurément les pièces mobiles.



Ne pas nettoyer le robot à l'aide d'un produit chimique, d'un solvant de nettoyage ou d'un détergent puissant. Il suffit de l'essuyer de temps à autre à l'aide d'un linge humide.



Toujours utiliser des piles neuves et du type correct. Ne jamais utiliser de piles d'usage général si les instructions recommandent des piles alcalines. Les piles vieilles ou déchargées sont également dangereuses, car elles peuvent laisser fuir des produits chimiques corrosifs qui endommageront les circuits électroniques.

SÉCURITÉ

ATTENTION: JOUET ÉLECTRIQUE

Ce jouet est déconseillé pour les enfants de moins de 9 ans. Comme avec tous les appareils électriques, il faut respecter certaines précautions pendant la manipulation et l'utilisation pour éviter les chocs électriques. Quand on utilise le robot à l'aide de sa télécommande, s'en tenir à 5 pieds au moins quand on réalise une bande programmée. Quand on utilise la télécommande, on peut se tenir à plus de 5 pieds du robot. Si le haut-parleur incorporé produit un ronflement ou un sifflement quand on utilise le micro de la télécommande, s'écarter davantage du robot.

Attention:

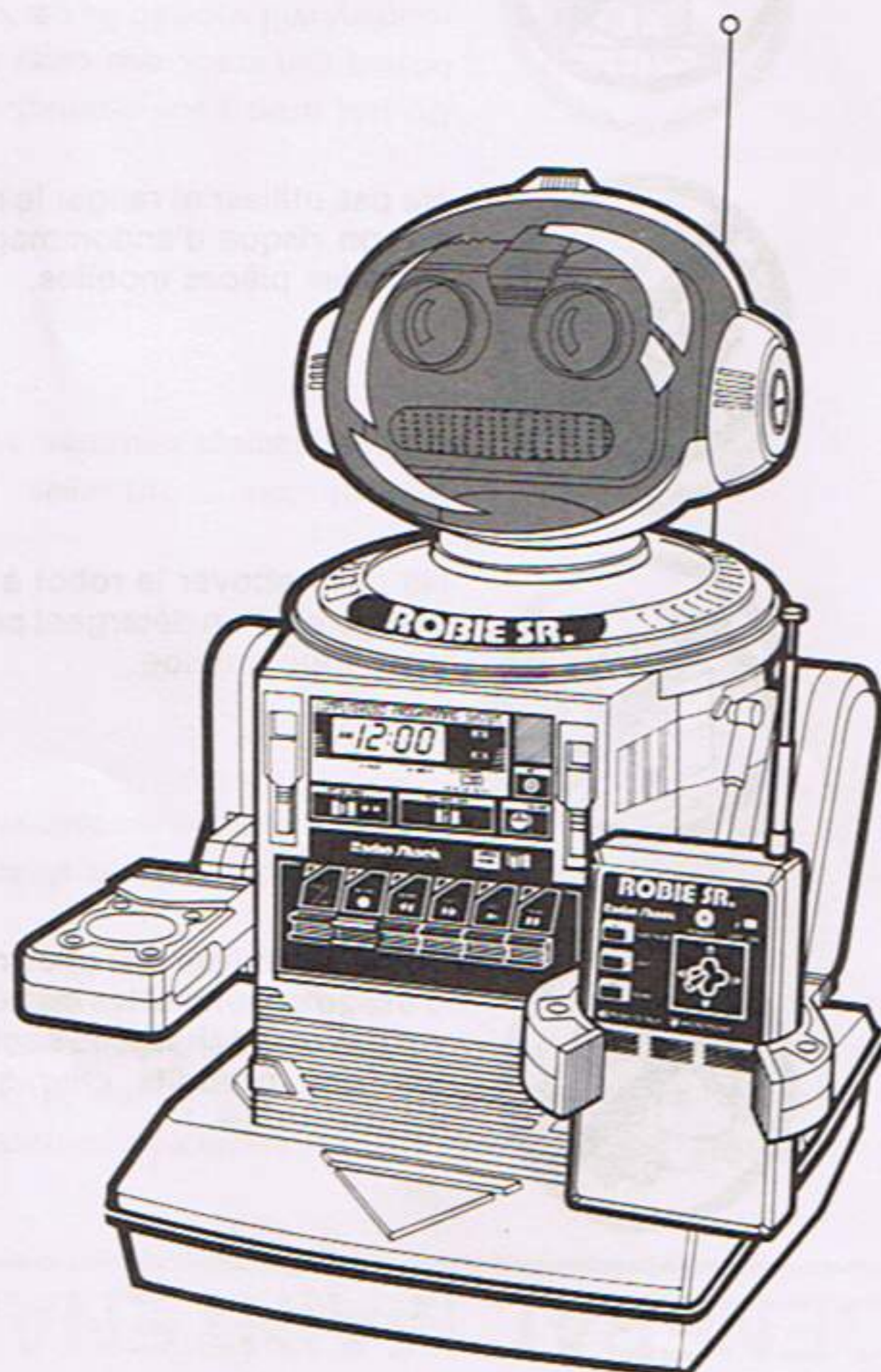
On ne peut plus contrôler le robot quand il est en dehors de la portée de la télécommande ou s'il est perturbé par des parasites électriques. Dans un tel cas, se rapprocher du robot et presser le poussoir d'émission de la télécommande quand on peut de nouveau utiliser celle-ci.

INTERFÉRENCES DE HAUTE FRÉQUENCE

Cet équipement engendre et utilise de l'énergie de haute fréquence. S'il n'est ni installé ni utilisé convenablement, en stricte conformité avec les instructions du fabricant, il peut provoquer des interférences avec la réception de radio et de télévision. Il n'existe aucune garantie qu'il ne puisse pas se produire d'interférences dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences, qui peuvent être déterminées par sa mise en marche et son arrêt, dans la réception de radio ou de télévision, l'utilisateur est invité à essayer d'y remédier à l'aide de l'une ou de plusieurs des dispositions suivantes:

- Changer l'orientation de l'antenne réceptrice.
- Déplacer le robot par rapport au récepteur.
- Éloigner le robot du récepteur.

Le cas échéant, l'utilisateur doit s'adresser au magasin ou à un technicien qualifié de radio/télévision pour lui demander conseil.



GUIDE DE RECHERCHE DES PANNES

PROBLÈME	CAUSE ET SOLUTION
Pas d'alimentation.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Les piles sont faibles ou déchargées. S'assurer que la pile rechargeable est bien chargée (12 à 16 heures de charge). Remplacer les piles faibles ou déchargées dans le robot et la télécommande. REMARQUE: Vérifier si le voyant de charge de pile est allumé. Si c'est le cas, on doit recharger la pile. Ce voyant ne peut pas s'allumer à la position de minuterie (TIMER). 2. Vérifier si le fusible est grillé. Voir page 6.
La pile ne se charge pas.	<ol style="list-style-type: none"> 1. La pile rechargeable n'est pas branchée. La fiche du chargeur n'est pas branchée. Vérifier tous les branchements. 2. La prise CA de 120 volts n'est pas sous tension. Essayer de charger la pile à partir d'une autre prise.
On ne peut pas commander le robot à l'aide de la télécommande.	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'interrupteur (POWER) n'est pas à la position de marche (ON). 2. L'interrupteur de la télécommande n'est pas à la position de marche. 3. L'antenne de la télécommande n'est pas sortie. 4. Le robot n'est pas réglé sur le bon mode d'utilisation. Voir la section sur le mode d'utilisation. 5. Le robot engendre des interférences de haute fréquence.
Le robot se déplace dans des directions non programmées (en mode de lecture de programme).	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nettoyer les têtes, le cabestan et le galet d'entraînement du magnétocassette. Voir "Conseils sur les bandes". 2. Le robot engendre des interférences. Voir "Sécurité". 3. Le sélecteur de mode n'est pas à la position de programme.
L'alarme ne fonctionne pas.	L'alarme n'est pas bien réglée. S'assurer que le bouton de réglage de l'heure est à la position d'alarme en fonction (ALARM ON). S'assurer que l'heure d'alarme est réglée pour la bonne partie de la journée (AM ou PM).
Le robot ne se déplace pas en ligne droite.	Voir la section "Réglage de direction" ligne droite.
Le robot ne répète pas les mouvements programmés sur la cassette.	On a ajusté la direction et on n'a pas reprogrammé la cassette. Voir la section "Réglage de direction".
Le magnétocassette ou le robot ne se met pas en marche à l'heure fixée.	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'alarme n'est pas bien réglée. S'assurer que le bouton de réglage de l'heure est à la position d'alarme en fonction (ALARM ON). Vérifier que l'heure d'alarme est réglée pour la bonne partie de la journée (AM ou PM). 2. L'interrupteur n'est pas bien réglé. S'assurer qu'il est à la position de minuterie (TIMER). 3. Presser la touche de lecture (PLAY). 4. Le bouton de volume n'est pas bien réglé. L'ajuster pour augmenter le niveau sonore. 5. Le sélecteur de mode n'est pas bien réglé. S'assurer que le sélecteur est à la position de bande (TAPE) (magnétocassette seulement). Pour le déplacement du robot seulement, le sélecteur doit être à la position de programme (PROGRAM).

GUIDE DE RÉFÉRENCE RAPIDE ET D'UTILISATION

FONCTION DÉSIRÉE	SÉLECTEUR DE MODE			INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION		TÉLÉCOMMANDE EN MARCHÉ	TOUCHE DE LECTURE DU MAGNÉTO-CASSETTE ENFONCÉE	TOUCHE D'ENREGISTREMENT DU MAGNÉTO-CASSETTE ENFONCÉE
	TÉLÉCOMMANDE	PROGRAMME	CASSETTE	EN MARCHÉ	ALIMENTATION DE LA MINUTERIE			
Pour utiliser le Grand Robie par télécommande et haut-parleur incorporé.	X			X		X		
Pour utiliser le Grand Robie par télécommande et haut-parleur incorporé tout en mettant en marche et en arrêtant la lecture par magnétocassette.	X			X		X	X	
Pour utiliser le Grand Robie par télécommande et haut-parleur incorporé tout en mettant en marche et en arrêtant l'enregistrement par magnétocassette.	X			X		X		X
Pour programmer la voix et les mouvements sur magnétocassette (pour la mémoire du Grand Robie).		X		X		X		X
Pour relire un programme sur cassette.		X		X			X	
Réglage pour qu'un programme passe automatiquement à une heure préprogrammée.		X			X		X	
Réglage pour qu'une cassette (voix ou musique seulement) passe automatiquement à une heure préprogrammée.			X		X		X	

FICHE TECHNIQUE

1. MAGNÉTOCASSETTE

Type: Monophonique, 2 pistes
 Type de bande: Prémagnétisation normale seulement
 Vitesse de bande: $\pm 0.3\%$
 Pleurage et scintillement: Moins de 0.3 %

2. HORLOGE

Affichage: Cristaux liquides
 Précision: ± 2 secondes/jour
 Alimentation: 1 pile alcaline "AA" de 1.5 V
 Durée de la pile: 5,000 heures (valeur typique)

3. CHARGEUR DE PILE (CLASSE UL)

Type: Adaptateur CA enfichable avec cordon de 6 pi et connecteur cylindrique coaxial (pointe centrale négative)
 Entrée: CA 120 V, 60 Hz, 10 watts
 Sortie: CC 6 V, 400 mA

4. PILE RECHARGEABLE

Type: étanche au plomb-acide
 Sortie: 6 V, 4 Ah
 Dimensions: 2-1/4 po (P) x 1-3/4 po (L) x 4 po (H)
 Bornes et connecteurs: Conducteurs avec connecteurs cylindriques coaxiaux (pointe centrale négative)

5. GÉNÉRALITÉS

Durée de la pile: 4 heures en continu sous 5.5 V (utilisation normale)
 Voyant de pile: Voyant rouge s'allumant quand la tension descend à 5.77 V
 Température d'utilisation: 5 à 40° C
 41 à 104° F

6. ACCESSOIRES

Plateau amovible: Peut supporter 1 kg 2.2 lb au maximum
 Tournevis de correction de direction
 Cassette de démonstration
 Chargeur de pile

7. FRÉQUENCE D'UTILISATION: 49.860 MHz

REMARQUES:

Blank space for handwritten notes.

Blank space for handwritten notes.

RADIO SHACK DIVISION, ELECTRONIQUES TANDY LIMITEE

CANADA: 3881, 3811 & 3812 ST. JAMES ST. W. TORONTO, ONT. M5R 2C1

TANDY CORPORATION

1000 WEST 12TH AVENUE DENVER, CO. 80202

888
888

REMARQUES

GARANTIE LIMITÉE DE RADIO SHACK

Ce produit bénéficie d'une garantie contre les vices pendant les quatre-vingt dix (90) jours suivant son achat dans un magasin appartenant à la société Radio Shack ou auprès d'un détaillant Radio Shack autorisé. Pendant cette période, Radio Shack s'engage à réparer gratuitement le produit sur **simple présentation de la facture** dans un magasin Radio Shack. La garantie ne prévoit pas le remboursement des frais de transport et ne s'applique pas à un produit qui aurait été mal utilisé ou accidentellement endommagé.

SOUS RÉSERVE DES STIPULATIONS DES PRÉSENTES, RADIO SHACK N'ACCORDE AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU TACITE, Y COMPRIS DES GARANTIES QUANT À LA VALEUR MARCHANDE OU À L'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER.

La présente garantie vous donne des droits déterminés et il se peut que vous jouissiez d'autres droits, qui varient d'une province à l'autre.

NOUS RÉPARONS CE QUE NOUS VENDONS

RADIO SHACK DIVISION, ÉLECTRONIQUES TANDY LIMITÉE

CANADA: BARRIE, ONTARIO L4M 4W5

É.-U.: FORT WORTH, TEXAS 76102

TANDY CORPORATION

AUSTRALIE	BELGIQUE	FRANCE	R.U.
91 Kurrajong Avenue Mount Druitt, N.S.W. 2770	Rue des Pieds d'Alouette, 39 5140 Naninne (Namur)	Centre Commercial des 3 Fontaines B.P. 147 95022 Cergy Pontoise Cedex	Bilston Road Wednesbury West Midlands WS10 7JN

8A6
856

Imprimé au Japon